128

PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

1148 DICAS!!!

DETONADOS!

- ✓ Resident Evil 4
- ✓ Shadow of the Colossus
- ✓ The Warriors

Grátis!

Calendário Poster 2006

E Mais...

- Need for Speed: Most Wanted
- The Matrix: Path of Neo
- Tony Hawk's American SKEland; Driv3r
- Grand Theft Auto: Liberty City Stories
- Pokémon XD: Gale of Darkness
- Tony Hawk's American Wasteland
- Socom 3; Soul Calibur III

Confira! SGP de Cara Nova!

Diversão ao seu alcan

GameCube

Xbox

Playstation 2

adquira este campeão de vendas

PSP

é na SS GAMES

os melhores games e acessórios por um preço que cabe no seu bolso

Nintendo DS

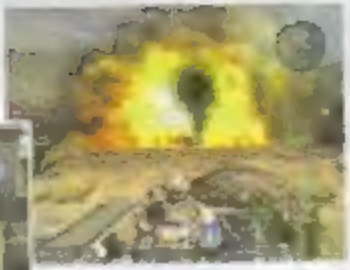
GameBoy Advance SP

Faça seu financiamento sem sair de casa !

www.ssgames.com.br

Vd. Sta Ifigênia, n 70, a 50 m. do Metrô São Bento
tel.: (11) 3328 6801 / 3328 6802
3328 6803 / 3228 7679 / 3313 8449

Sumário



PC

Need for Speed: Most Wanted 18
The Matrix: Path of Neo 19
The Chronicles of Narnia 19

XBOX

Need for Speed: Most Wanted 18
The Matrix: Path of Neo 19
The Chronicles of Narnia 19
Tony Hawk's American Wasteland 20
Call of Duty 2: Big Red One 21
007 From Russia With Love 21

PLAYSTATION 2

Need for Speed: Most Wanted 18
The Matrix: Path of Neo 19
The Chronicles of Narnia 19
Tony Hawk's American Wasteland 20
Call of Duty 2: Big Red One 21
007 From Russia With Love 21
Soul Calibur III 22
Sniper 2: US Navy Seals 23

GAME BOY ADVANCE

Gunstar Super Heroes 25
Tony Hawk's American Skateland 26
Driv3r 27
Madagascar: Operation Penguin 27

PSP

Grand Theft Auto: Liberty Stories 24

GAME CUBE

Need for Speed: Most Wanted 18
The Chronicles of Narnia 19
Tony Hawk's American Wasteland 20
Call of Duty 2: Big Red One 21
007 From Russia With Love 21
Pokemon XD: Gale of Darkness 25

DETONADOS

Resident Evil 4 34
Shadow of the Colossus 48
The Warriors 58

FLASHBACK

Soul Calibur 70

DICAS

PlayStation 2
Crash Tag Team Racing 28
Driv3r 28
50 Cent: Bulletproof 28
Shark Tale 28
The Sims 2 28
Spartan: Total Warrior 28
Ty The Tasmanian Tiger 3: Night of The Quinkan 28
Tony Hawk's American Wasteland 29
Teenage Mutant Ninja Turtles 3: Mutant Nightmare 29
Star Wars: Battlefront II 29
Battlefield 2: Modern Combat 29
Conflict: Global Terror 29
L.A. Rush 29
The Nightmare Before Christmas: Oogie's Revenge 30
The Matrix: Path Of Neo 30
Castlevania: Curse Of Darkness 30
Cartoon Kids Next Door: Operation V.I.D.E.O.G.A.M.E 30
Brothers in Arms: Earned in Blood 30
The Warriors 30
Beatz: Rock Angelz 30
Devil Kings 31

ESCOLA SENAI SANTOS DUMONT
Nº Volume: 3.02

GameCube
Crash Tag Team Racing ... 28
Gun ... 26
NBA On Tour ... 24
Shrek SuperSlam ... 24
The Sims 2 ... 26
Spartan: Total Warrior ... 25
Ty The Tasmanian Tiger 3: Night Of The Quinkan ... 25
Tony Hawk's American Wasteland ... 26
Teenage Mutant Ninja Turtles 3: Mutant Nightmare 29
Blitz: Rock Angels ... 30

Gameboy Advance
The Nightmare Before Christmas: The Pumpkin King ... 36
Nicktoons Unite! ... 36

Xbox
Crash Tag Team Racing ... 29
Gun ... 26
NBA On Tour ... 24
Shrek SuperSlam ... 26
The Sims 2 ... 30
Spartan: Total Warrior ... 25
Ty The Tasmanian Tiger 3: Night Of The Quinkan ... 28
Tony Hawk's American Wasteland ... 28
Teenage Mutant Ninja Turtles 3: Mutant Nightmare 29
Star Wars: Battlefront 2 ... 29
Battlefield 2: Modern Combat ... 23
Conflict: Global Terror ... 25
C.A. Pitch ... 34
The Nightmare Before Christmas: Oogie's Revenge 30
The Matrix: Path Of Neo ... 30
Castlevania: Curse Of Darkness ... 34
Codename: Kids Next Door: Operation V.I.D.E.O.G.A.M.E. ... 30
Brothers In Arms: Earned In Blood ... 30
The Warriors ... 34

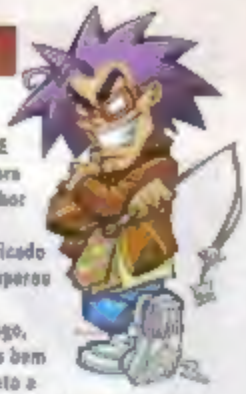
PSP
Star Wars: Battlefront 2 ... 35

PlayStation 2
Shadow Hearts: Covenant: Sound: Never Ending Nocturne ... 32
FIFA Soccer 06 ... 32
Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2 ... 32
Urban Reign ... 32

GameCube
WWE: Day of Reckoning 2 ... 30
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects ... 31
One Piece: Grand Battle ... 33

Gameboy Advance
EverGirl ... 33
Blitz: Rock Angels ... 33
Backyard Skateboarding ... 33

Carta do Chefe



É isso ai, galera. Está chegando mais um fim de ano e parece que 2005 começou ontem. E lembram que quando saiu Resident Evil 4 para GameCube eu disse era um dos candidatos a melhor jogo do ano? E eu estava certo. Mas o mais surpreendente foi a versão do PlayStation 2 ter ficado tão bem quanto ficou. A Capcom realmente se superou nesse game. E, como não poderia deixar de ser, publicamos novamente o Detonado desse supergame, desta vez para o console da Sony, que traz extras bem bacanas, para compensar o atraso. Outro candidato a jogo do ano, Shadow of the Colossus, tocou o coração de muitos aqui na redação. Poucas vezes vimos um jogo tão emocionante. Essa pessoal que fez o Ico não é fraco não. E esse é outro jogo que foi escolhido para o Detonado. E exatamente na contramão, temos a ação feroz de The Warriors. O original é um filme bem velhinho, mas muito legal. Mas aí a Rockstar, que declarou que é fã do filme, tratou de fazer um jogo que homenageasse tanto o longa-metragem como os antigos jogos de pancadaria, como Double Dragon e Final Fight. E a produtora do Grand Theft Auto sabe o que faz. Basta ver a versão do jogo para PSP, que não deve nada a seu irmão maior. Tudo que tinha na versão do PlayStation 2, tem no portátil. Claro que foram feitos alguns ajustes, pois o PSP tem menos botão e as missões não poderia ser tão compridas como nos consoles. Mas está muito bom, apesar de ter copiado também os defeitos. Nessa edição do SGP cobrimos a maior feira de videogames do Brasil, a EGS 2005. Queria parabenizar a Microsoft que trouxe o Xbox 360 para que os brasileiros pudessem conferir um console de nova geração antes mesmo que fosse lançado nos EUA. Melhor que isso, só se lançar o aparelho aqui no Brasil. Mas a gente sabe que é complicado, além de ser bem caro, infelizmente, é a realidade do país. Mas tenho fé que tudo mudará e que possa ficar como a indústria do DVD, que vende produtos de qualidade a preços acessíveis. E ainda tinha um monte de novidade em RPG online. O Brasil está chamando a atenção dos produtores de jogos online e tem mostrado ser um mercado promissor. E fim de ano é uma maravilha em termos de jogo. É quando as produtoras guardam suas melhores armas para vender bem nesse período de festas. Curte um esporte radical? A Neversoft mandou bem com Tony Hawk's American Skateland para diversos consoles. Os fãs de Pokémon têm o que comemorar com Pokémon XD: Gale of Darkness para GameCube. Lutas? A Namco traz seu tradicional game de gênero, Soul Calibur III, que permite criar seu próprio personagem. Dá até para recriar personagens famosos. Socom 3: US Navy Seals é a nova cartada da Sony para reforçar sua divisão online. Mas o game ficou muito bom também nas missões de campanha. Até o Game Boy Advance também resolveu jogar pesado: ressuscitou uma lenda do Mega Drive, o Gunstar Heroes. Ufa. É isso ai, galera. Curtam um fim de ano com muitos games!

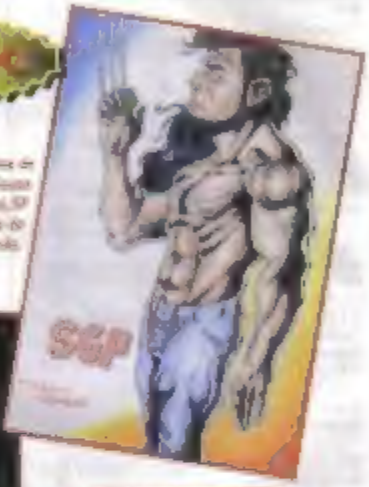
Chefe

Arte no Envelope

Comece o ano com o pé direito e as mãos afiadas com muita criatividade e cor! Mande já seus desenhos para Arte no Envelope da **SuperGamePower** e concorra as uma assinatura semestral da Melhor Revista de Games do Brasil.

A Marjorie e o Lipe estão com o pique todo amanhecido e dormir de Natal, até a nossa bombom-pinscher está dando uma bocejada. César Luiz dos Santos, de Anastácio-Bolívia, MS.

PREMIADO



O Wolverine de Ronaldo de Souza Manoel de Jandira, SP levou o prêmio de hoje.

A galera da SGP está completamente na doença de Celso O. Menezes, Itacibaia, SP.

A Kayli e seus super 30 dotes felinos e o Kirby está com seus pendentes. Rodrigo Aparecido Hemmel Rodrigues de Silva de São Paulo, SP.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da SuperGamePower
Rua Manuel da Silva nº 8.647,
cj 10 - Cep 04170-134
Jd. Maracanã - São Paulo - SP

O pessoal do Cavaleiros do Zodíaco está passando para o desenho de Álvaro Luiz de Assis Moreira, de Campo Grande, MS.

Final Fantasy, como sempre, enfeitando nossa página. Guilherme Balbo dos Santos de Campinas, SP.

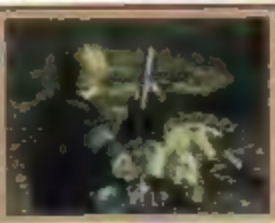
O Dante de Rafael Luiz de Oliveira está apresentando surpresas... dos espinhos à chama!

RANKING DOS MELHORES

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 **RESIDENT EVIL 4**

Depois de aparecer no GameCube no começo do ano, um dos melhores games do ano ganhou versão no console da Sony, com extras que fez valer a pena jogar de novo.



2 **SHADOW OF THE COLOSSUS**

Game extraordinário cinematográfico e mais ainda: provoca sensações genuínas. Um jogo único em aproximadamente dez anos.

3 **PERFECT DARK ZERO**

O Xbox 360 somente ficou bom com um atirador instalado de fábrica. O resto pode não ser tão melhor que as pegas multi, mas as aventuras de Joanna Dark são de arrepiar.

4 **SOCOM 3: US NAVY SEALS**

Desta vez, o jogo completo da rede online do PlayStation 2 trouxe diversas modificações que tornaram esta nova série ainda mais divertida.

5 **THE SIMPSONS**

O título clássico volta em jogo à altura para deixar os fãs malucos de felicidade novamente da série. Controlando uma gangue, o jogador vaga a cidade atrás de mais de Nova York.

6 **NEED FOR SPEED: MOST WANTED**

A série Need for Speed ganha nova vida trazendo a jogabilidade inovadora de Underground. Corra que a polícia vem aí!

7 **PROJECT GOTHAM RACING 3**

A série Project Gotham Racing é uma das melhores apostas de corrida do Xbox e esta não foi exceção à semente de seus grandes. Os detalhes são incríveis.

8 **DEAD OR ALIVE 4**

A famosa série de luta aparece no Xbox 360 com ainda mais detalhes e aquelas personagens que só a Team Ninja sabe fazer.

9 **SUPERSTAR SUPER HEROES**

O primeiro jogo para Mega Drive ganha aparição sonora no GBA com a mesma qualidade tecnológica. É rir, dar tiro, pular mais.

10 **GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES**

A produtora finalmente conseguiu levar toda a complexidade de GTA para a palma da mão. É tão bom para explicar porque é um dos melhores do PSP.

SGP NA REDE

Minigames malucos para se divertir

A Teagames é mais um site com diversos minigames divertidos feitos com tecnologia Flash. Muitos deles são semelhantes entre si, mas trazem alguns pequenos que fazem diferenciar um game do outro. O tipo mais numeroso de jogo são aqueles que o jogador controla veículos, como caminhonetes e bicicletas em terrenos acidentados. Mas o melhor deles - e para satisfazer com a época - é o de Fossil Fossil, que lembra de snowboard, o Frosty Flips, com direito a saltos espetaculares e manobras radicais. Outro bom game é Zombie Romp, que consiste em matar zumbis e corvos com tiros de espingarda, cuja mira é controlada com o mouse. Quem curte um bilhar pode se divertir com 9 Ball Pool. Outros esportes incluem tênis de mesa, golfe e karts. No total, Teagames conta com mais de 20 minijogos.

TEAGAMES
http://www.teagames.com

CLASSIFICADOS

Vendo 1 Dreamcast com 23 CDs alternativos e 2 Originais, com 2 controles e VMU na caixa com 1 ano de uso, por R$ 300,00. Vendo também 1 Nintendo 64 com 1 controle, um cartucho de memória, um cartucho de expansão de memória - Perfect Dark imperdível por apenas R$ 150,00. Tratar com Alexandre Tel. (0xx21) 3875-6719 Celular (0xx21) 9415-0261

Vendo um GameCube com 1 controle, Memory Card e 2 jogos (Fifa 2002 e O Senhor dos Anéis o retorno do Rei) por R$ 600,00. Tratar com Rafael Tel.: (0xx11) 6147-5383

Compro The Legend of Zelda: Majoras Mask. Tratar com Rafael Tel.: (0xx11) 5611-1633

Vendo Volante DreamCast Wheel Original da Sega na caixa, com manual de instruções em português por R$ 150,00 ou troco por Volante Logitech G.T. Force p/ PS2. Tratar com Rodrigo Tel. (0xx11) 6407-7222 ou (0xx11) 9314-7159

SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8, BL1 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

SGP Responde

Olá pessoal, gostaria de umas dicas de **Star Ocean: Till the End of Time** para **PlayStation 2, pode ser?**

Cláudio Souza
São Paulo - SP

SM: *Mas é claro.*

Caverna bônus
Termine o jogo para liberar a Cave of Trials, com dez andares e um chefe por andar.

Mais níveis de dificuldade
Quando determinada quantidade de Battle Trophy estiver completa, haverá novos níveis de dificuldade no New Game. Por exemplo, o nível Universe será liberado com 25%, o Fourth Dimension com 65%.

Music Test
Consiga 55% dos Battle Trophy Collection. Pressione ○ na tela de Battle Trophy para acessar a opção.

Mode Full-Active
Consiga 95% dos Battle Trophy.

Opção de cor para jogador 2
Consiga 15% dos Battle Trophy. Pressione △ na tela de Status para acessar esta opção.

Opção de cor para jogador 3
Consiga 40% dos Battle Trophy. Pressione △ na tela de Status para acessar esta opção.

Opção de cor para jogador 4
Consiga 65% dos Battle Trophy. Pressione △ na tela de Status para acessar esta opção.

É aí galera, sou muito fã desta revista maravilhosa que tira todas as nossas dúvidas e estou precisando de dicas para **Crash Nitro Kart** para **GameBoyAdvance.** Será que vocês podem me dar uma força?

Henrique Luiz Gomes
Campinas - SP

LM: *Claro que podemos.*

Minigame Crash Party USA
Pressione repetidamente L + R antes da tela com título aparecer. Se feito corretamente, a tela-título será substituída pela do minigame. Se vencer todos os 10 mundo você terá três mísseis no começo contra Velo.

Falso Crash
Escolha a pista Out of Time nos modos Time Attack ou Arcade. Corra até a curva em "U" na parte inferior direita do mapa. No meio da curva vá para a esquerda das rochas negras. Em uma delas você verá flores e vá por cima delas. Chegando ao deserto, você verá duas áreas claras na areia. No maior ha fogo e o falso Crash. Derrote-os até ele para libertá-lo e poder usá-lo como personagem.

Jogar com Geary
Derrote Geary na pista Tetrinet.

Jogar com Krunk
Derrote Krunk na pista Terra.

Jogar com N. Tropy
Complete o jogo com todos os personagens do time Cortex.

Jogar com Nash
Derrote Nash na pista Baria.

Jogar com Nitros Oxide
Vença todas as corridas Relic com rank "Gold" ou "Sapphire".

Jogar com Norm e Big Norm
Derrote os dois na pista Fenomena.

Jogar com Spyro
Termine o jogo com todos personagens do time Spendipoot.

Jogar com Velo
Termine o jogo.

Pista Velo
Derrote Velo no modo Adventure.

Código Artilharia
Vença a copa Blue Gem no modo Adventure. Pressione L e você vai ganhar três mísseis ou três bombas.

AKIRA E AGORA

Comecou o mês passado foi fogo com tantas coisas acontecendo ao mesmo tempo. Estávamos nos preparando para o Xbox 360 e Electronic Game Show 2005 e outros eventos relacionados a games. Mas, apesar do excesso de afazeres, ele que a edição saiu no capricho. Mas também não saiu aquela maravilha que tanto relo para acontecer um dia. Bom, vamos lá. Para começar, na página 28, na matéria sobre Ultimate Spider-Man, saiu na ficha que a produtora era uma tal de "Treyarch". Mas não é, o certo seria "Treyarch". Já na página 30, fala que a Tri-Ace fez um jogo chamado "Star Ocean". Mas creio que seja "Star Ocean". Na página 31, sobre We Love Kasamis, teve um "2º jogadores" na ficha técnica. Isso um "s" a mais. E um Ultimate Spider-Man para Game Boy Advance, mais uma vez. Sem a inscrição "1 jogadores" na ficha técnica. E ouse no fim, em Flashback, teve um problema na capitulação. Esqueça o "O" gigante que saiu no início da frase. Não vejo a hora de acabar o ano...

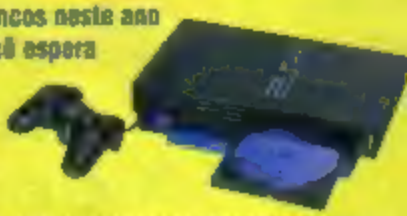
Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Ap. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-130

PROMOÇÃO

O QUE VOCÊ ESPERA DO NOVO ANO QUE VEM AÍ?

Depois de tantos barrancos neste ano que passou...o que você espera para o novo ano que vem por aí? Dê a sua sugestão e leve um Ptsy 2 para casa.



O ANO QUE VEM POR AÍ! **¡GAMEPOWER**

Envie este cupom até 10 de fevereiro de 2006.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Tel. _____

e-mail: _____

O que você espera para o ano que vem aí?

_____

_____

_____

Vencedor da Promoção Edição 125

Resposta a Edição 2005

Prêmio: Só espero um tapa em tapa em Xbox 360, ele vai matar seu avôzinho, seus filhos, teus seus outros de seus e, quando acabar...você será completamente detido por ele. Experimente e conta mais vitória ficar com ele!

José Apolonio Rivani - São Paulo - SP

REGULAMENTO

1. Esta promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 20/11/2005 e 10/02/2006.
2. Os participantes da promoção deverão escrever que ao saberem à (várias) uma boa resposta à que você espera do ano que vem aí? E escrever por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. As fichas de participação são válidas de 10 cópia, devem vir preenchidas com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser remetidas à seguinte endereço: - Rua Isabel de Góis, 8-Bl 3 Ap 93 - Jardim Botucatu - São Paulo - SP - Cep 04173-130.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção. Pode-se tirar cópias do cupom ou escrever os dados solicitados em outro lugar e pagar o preço.
5. As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão declaradas definitivas e sem outras interpretações, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
6. Os participantes cedem desde já à Editora Jaboti, definitivamente, todos os direitos quanto publicações das descrições recebidas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
7. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem comprado até o dia 10/02/06, sendo automaticamente desconsideradas as cartas enviadas após esta data.
8. O resultado será publicado na edição 131 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 28/02/06.
9. Não poderão participar desta promoção os parentes e funcionários dos empresas envolvidas na promoção.
10. O prêmio não poderá ser trocado ou doado ou trocado por outro prêmio.

EGS 2005

Feira brasileira mostra Xbox 360 em primeira mão

Segunda edição da Electronic Game Show teve como desta que a Microsoft, que mostrou seu console de nova geração para o público brasileiro.

A conteceu entre 18e 20 de novembro a EGS 2005, segunda edição brasileira da feira de jogos que, no México, é realizado desde 2002. Se no ano passado a Nintendo dominou as atenções com seu novo videogame, o Nintendo DS, nesta edição os holofotes se voltaram para a Microsoft, que trouxe nada menos que cinco consoles Xbox 360, que viria a ser lançado nos EUA dois dias depois. Um enorme fila se formou para que o público pudesse apreciar em primeira mão os principais jogos do console de nova geração, que ainda não tem planos de ser lançado no Brasil. Mas a maior parte da feira atendeu os jogadores de PC, que puderam ver placas gráficas de última geração, acessórios modernos e vários jogos, principalmente RPGs online. Somente a Level Up! anunciou cinco jogos que serão lançados no Brasil em 2006, além de uma expansão do famoso Ragnarök Online. Quem estava em busca de formação profissional na área de games pôde ter contato com diversas instituições de ensino, inclusive estrangeiras. A indústria nacional foi representada pela Hoplon que comemorou o lançamento comercial de Tailenders, que já foi apresentado na EGS do ano passado. Além disso, foram apresentados alguns trailers dos jogos que estão sendo desenvolvidos a partir das ideias da primeira edição do Jogos4ME, um concurso promovido pelo Ministério da Cultura. O ministro Gilberto Gil, desta vez, previu uma inauguração em vídeo e já foi anunciada a segunda edição do concurso. Enfim, não faltaram novidades, encontros bem movimentados, gamers loucos e torneios com farta distribuição de prêmios. A edição de 2006 contou com 25 mil participantes, não só a mais cheia do que a do ano passado.

Microsoft dá início à guerra dos consoles de nova geração

Xbox 360: Microsoft mostra novo console na E3

Impressões do Xbox 360

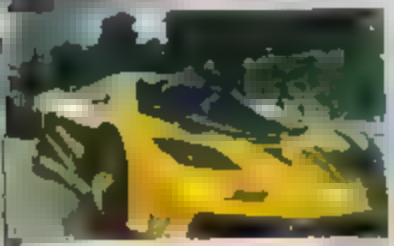
OS CONTROLES

Controle do Xbox 360 parecido com o do atual Xbox mas com nova configuração de botões

OS JOGOS

DEAD OR ALIVE 4
Tecmo - Luta

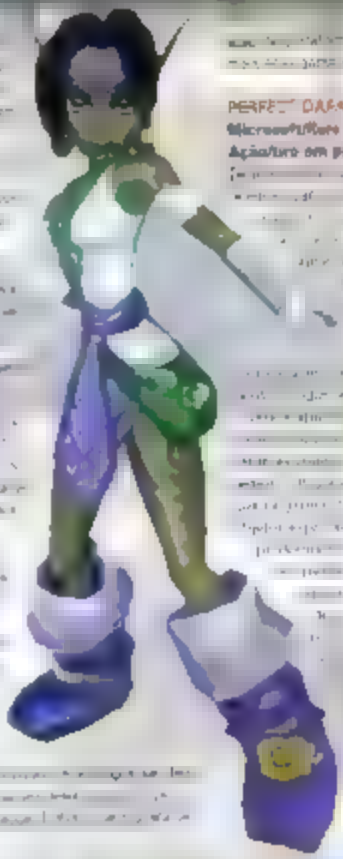
Microsoft/Bizarre Creations · Corrida

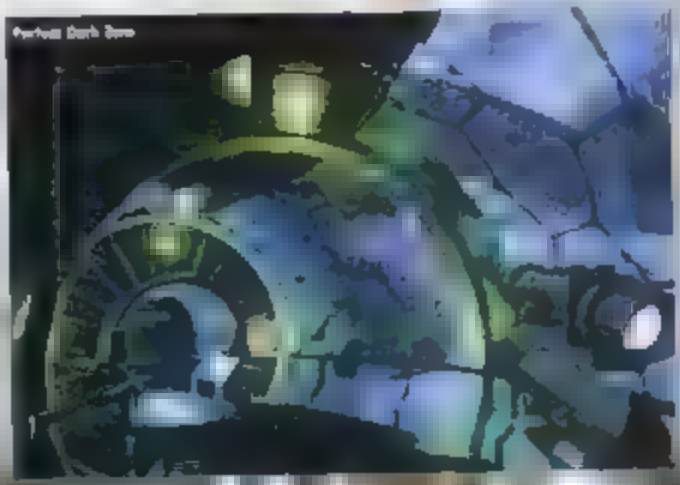


PERFECT DARK ZERO

Microsoft/Rare

Ação/tiro em primeira pessoa



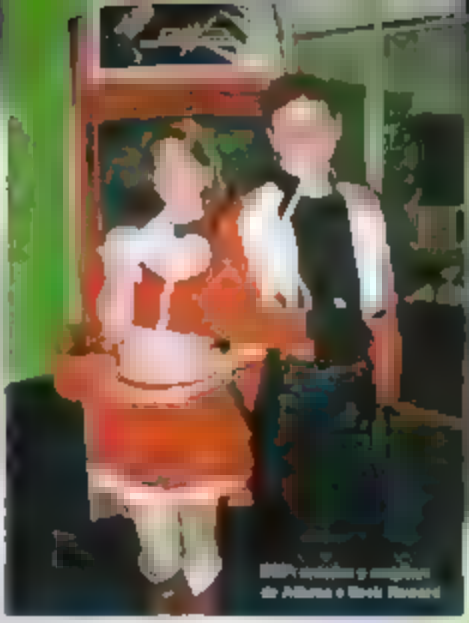


FUZION FRENZY

Microsoft/Rare · Ação

Jogos por todos os lados

Q



Brasil é novo paraíso dos jogos online

A

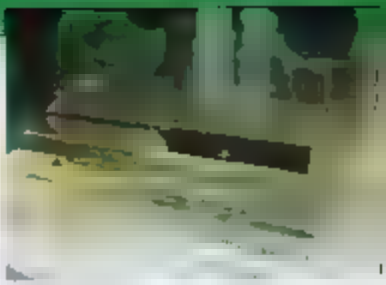
Turbinando os PCs

Treinamento e soluções

Assistência Técnica Própria
Entrega para
todo o Brasil
www.alinegames.com.br
E-mail: aline-perez@ig.com.br
Tel.: (11) 3228-2690 e (11) 3311-8398
Rua Santa Ifigênia, 73 - Sobreloja - Loja 11 - Centro - São Paulo - SP

Mario Kart DS tem 45% de jogadores online

PlayStation 3 poderá não rodar 100% dos jogos de PS2



PlayStation 3 pode não ter trava a região

PlayStation 3 terá rede online descentralizada

PlayStation terá trava contra jogos importados

Curtas

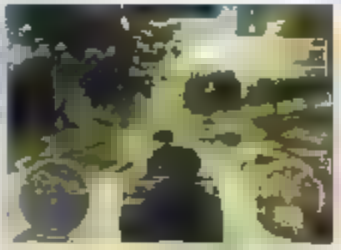
Lançamento do XBox 360 teve festa de 30 horas

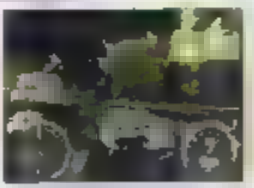
Advogado que luta contra videogames perde licença nos EUA

SS GAMES
Tudo para o seu Video Game
Financiamos a sua venda em ate 12* vezes no cheque ou carnê
* cadastro sujeito a aprovação
Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803 a 50m do metro São Bento
www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

Por Marjorie Bros

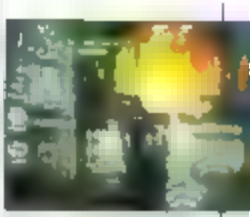
Need for Speed: Most Wanted

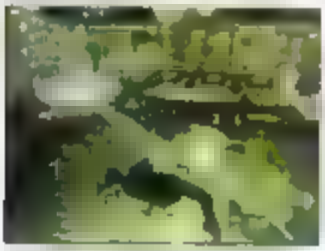


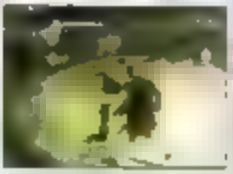


Por Baby Betinho

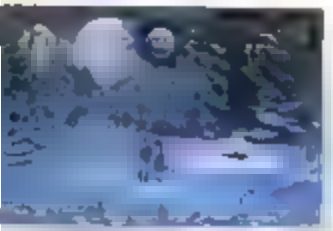
The Matrix: Path of Neo



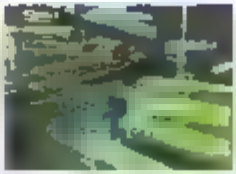


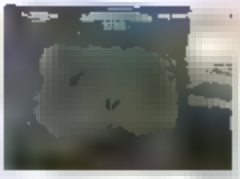


The Chronicles of Narnia

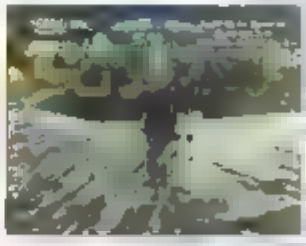


Por Lord Mathias



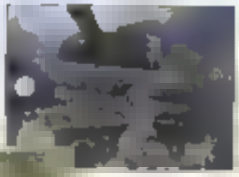


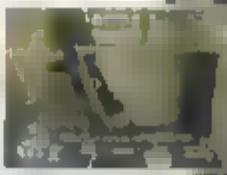
Tony Hawk's American Wasteland

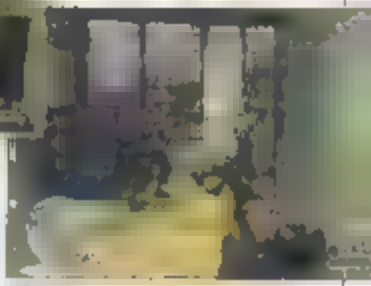


Por Lord Mathias

Call of Duty 2: Big Red One







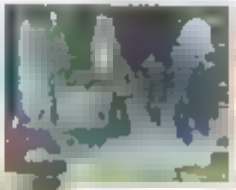
Call of Duty 2: Big Red One

7.5

Controle	7.0
Diversão	7.0
Gráficos	8.5
Som	7.0

Por Marjorie Sivas

007 From Russia With Love



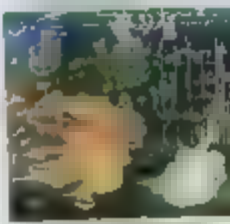
007 From Russia With Love

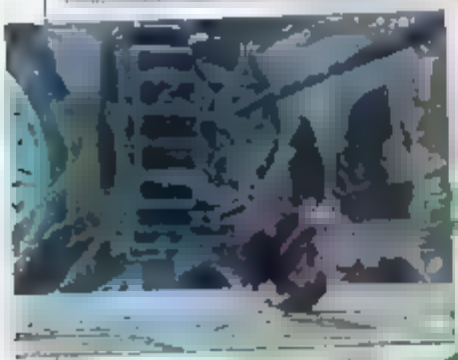
7.1

Controle	7.0
Diversão	6.5
Gráficos	7.0
Som	7.5

Por Baby Betinho

Soul Calibur III





Soul Calibur III

8.7

Gameplay 9.0

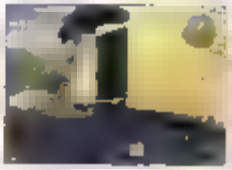
Diversão 8.5

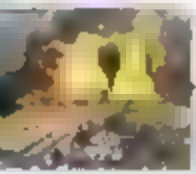
Gráficos 9.0

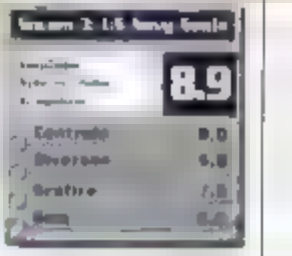
Som 8.5

Socom 3: US Navy Seals

Por Lord Mathias







NDS GAMES

A MELHOR DESDE 1980

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

NA NDS A MELHOR É NOVA OS MELHORES VIDEO GAMES PEÇAS E MODCHIPS DE VERDADE

PLAY ONE

PLAY 3

PLAY 2

PS TWO

X-BOX 360

X-BOX

GAME CUBE

GAME BOY ADVANCED

ÓTICA 400C

ÓTICA PS ONE

ÓTICA DE SLIM

LA ORIGINAL

MURANO

ENVIAMOS SEDEX P/ TODO BRASIL

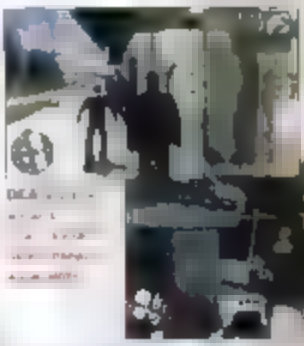
RUA STA. IFIGÊNIA, Nº 184 - 8º ANDAR - SALA 82

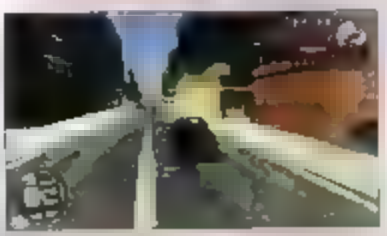
VISITE NOSSO SITE

FONE: 3227-2732
3311-9751

Por Lord Mathias

Grand Theft Auto:
Liberty City Stories



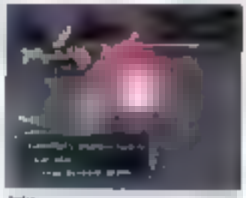


Por Marcelo Kamikaze

Pokémon XD:
Gale of Darkness

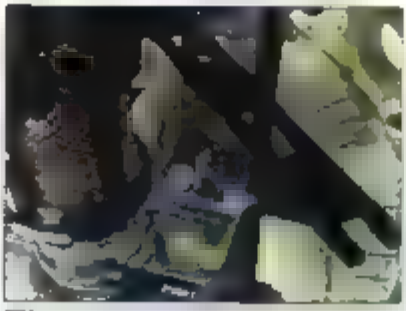
DICA: [illegible] recarrega a energia de seus pokémons.

DICA: [illegible] dos opositores para conseguir seus pokémons mais valiosos.



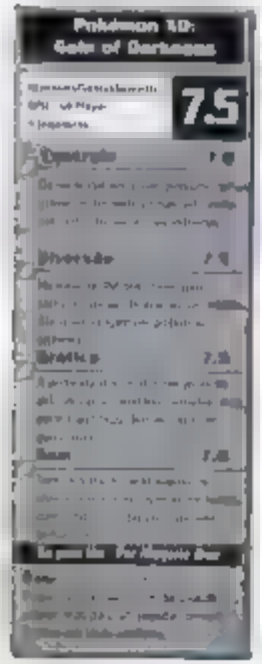
DICA: [illegible] para que eles voltem a normal. Alguns exigem itinerários que fazem a purificação dos batalhas do [illegible]

DICA: na loja de itens é possível encontrar todos os medicamentos que o personagem e todos os seus pokémons precisam e todos.



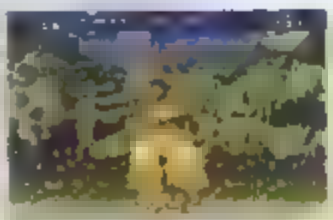
DICA: pokémons [illegible] dos seus pokémons [illegible] que podem ajudar [illegible] em [illegible].

DICA: pokémons [illegible] com o ataque de fogo. Você pode [illegible] ou [illegible] com certos [illegible].



Por Baby Betinho

Gunstar Super Heroes



Gunstar Super Heroes	
	8.6
Controle	9.0
Diversão	9.0
Gráficos	8.5
Som	7.0

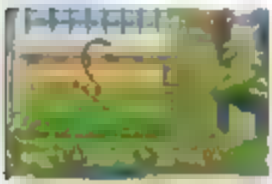
Por Lord Marshall

Tony Hawk's American SK8land

Tony Hawk's American SK8land	
	6.1
Controle	7.0
Diversão	6.0
Gráficos	5.5
Som	7.0

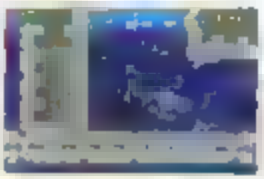
Por Lord Mathias

Driv3r



Madagascar:

Operation Penguin



GameCube XBox PlayStation 2

CRASH TAG TEAM RACING

Trilha sonora
GameCube
PlayStation 2
Xbox

Relógio de tempo de Cortex
Colete extra de Nitro Power

Boxeur ao mar de Cortex

Atropelamento de Crash
Esta dica é bem fácil de fazer, basta você...

Tempos mínimos para as portas
...

Personagens
Tempo

GUN

Extra
Durante a corrida, pause o jogo e...

SEX ON TOUR

Vários cheats
Use as seguintes...

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

TY THE TASMANIAN TIGER 3: NIGHT OF THE QUINKAN

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3: MUTANT NIGHTMARE

PlayStation 2 PSP

STAR WARS BATTLEFRONT 2

PlayStation 2

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

CONFLICT: GLOBAL TERROR

L.A. RUSH

Para entrar em um dos carros secretos
Selecione o carro e pressione [illegible]

Outras dicas
Digite as seguintes palavras em [illegible]

Chile	PlayStation 2	Xbox
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS: OOGIE'S REVENGE

Novos magos
Pressione as seguintes teclas para [illegible]

Mago	Tecla
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

Tempo	Bônus
[illegible]	[illegible]

THE MATRIX: PATH OF NEO

Dano
[illegible]

Efeito
[illegible]

Bônus
[illegible]

Dificuldade The One
[illegible]

CASTLEVANIA: CURSE OF DARKNESS

Dano
[illegible]

Mestre Grade
[illegible]

Obter Sword Wave
[illegible]

Mapa. Dê o nome que quiser ao mapa.

Gráficos do Dia de Pagamento
Todos os seus gráficos [illegible]

CODENAME KIDS NEXT DOOR: OPERATION V.I.D.E.O.G.A.M.E.

[illegible]

BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD

[illegible]

THE WARRIORS

[illegible]

Personagens Secretos
[illegible]

Mestre Lutador de Combo Total
[illegible]

Mangueira de Bombeiro
[illegible]

Com os Kids e Jack contra os Ragdolls na praia durante as [illegible]

Dificuldade Veterano The Fury
Termine o jogo 100% na dificuldade Hardcore Soldier
Nesse modo [illegible] Randall [illegible] com dificuldade aumentada

GameBoy Advance

THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS: THE PUMPKIN KING

[illegible]

NICKTOONS UNITE!

[illegible]

Fase Bônus	Senha
[illegible]	[illegible]

GameCube PlayStation 2

BRATZ: ROCK ANGELZ

[illegible]

Itens	Senha
[illegible]	[illegible]

PlayStation 2

DEVIL KINGS

Personagem	Comando para

Personagem	Tarefa

Vídeo	Tarefa

Música	Comando para

PlayStation 2

MOBILE SUIT GUNDAM SEED: NEVER ENDING TOMORROW

FIFA SOCCER 06

SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2

URBAN REIGN

MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS

GameCube

RIDE: DAY OF RECKONING 2

ONE PIECE: GRAND BATTLE

GameBoy Advance

EVERGIRL

BRATZ: ROCK ANGELZ

BACKYARD SKATEBOARDING

Por Lord Mathias

Resident Evil 4

Resident Evil é um clássico dos videogames, o estilo aventura com ação, isto é, um jogo cheio de investigação e mistérios aliados à ação. Também descobriu um filão muito lucrativo: os jogos que têm o terror como tema. E o sucesso avassalador inspirou outras empresas a apostar na fórmula. Entre as muitas cópias baratas, **Silent Hill** (Konami) e **Siren** (Sony), por exemplo, conseguiram trilhar um caminho próprio. Voltando a **Resident Evil**, a série inaugurou um estilo, sem dúvida, mas já começava a dar sinais de cansaço. Então, o [illegible] e a trilogia promoveu um renascimento. Essa é a filosofia que parece nortear o fabuloso **Resident Evil 4**. Logo de cara, o que chama atenção são os gráficos, um dos mais

bonitos de todos os tempos. Com texturas caprichadas e modelagem de personagens impecável. Nesse ponto, nota-se uma influência de **Silent Hill**: os "bonecos" possuem manchas e rugas, dando um ar natural aos modelos humanos. Note-se também que muitas "amarras" foram retiradas: o filme é bem mais dinâmico e a munição não é contada como nas versões anteriores. O limite de [illegible] também foi retirado: você continua gravando suas [illegible] máquinas de escrever, mas não é necessário usar Ink Ribbon para salvar. O tiroteio é muito mais livre, pois o jogador controla a mira e pode acertar qualquer parte do inimigo. Tiro na cabeça pode ser fatal; nas pernas faz o inimigo cair; o braço, o arma do oponente cai. Além disso, Leon, o personagem principal, pode usar chutes e golpes de luta livre, dependendo da situação. Há um botão de ação cuja função varia.

Resident Evil 4

Capcom
Ação/Adventure
1 jogador

9.8

Controle 9.5

Diversão 10

Gráfico 9.5

Som 9.5

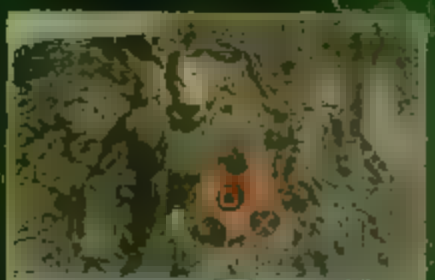
Muito Terror! Por Marlorie Braz

...estiver numa janela, ele serve para atravessá-la; se estiver num baú, vai abri-lo, e assim por diante. A ação é muito variada: em determinados pontos é necessário apertar o botão pedido pelo jogo para seguir em frente. É um teste de velocidade nos botões e de reflexo. O sistema de baús foi extinto. Em vez disso, Leon carrega uma pasta e nela carrega todos os seus itens. Cada objeto possui um tamanho e cabe ao jogador organizar a mala para fazer encaixar tudo. Pastas maiores ficam disponíveis no decorrer do game. Desta vez há uma grande quantidade de armas, que vão desde uma pistola a um lança-foguetes, e elas podem ficar mais poderosas, pois os vendedores fazem upgrades. E a munição, felizmente, é suficiente para meter bala em todos os inimigos que aparecerem. Vendedores? Sim, o jogador pode comprar itens e, obviamente, precisa de dinheiro, que estão com inimigos ou espalhados pelo cenário. Os itens, como reza a tradição podem ser combinados e são usados para criar itens de cura mais potentes. Agora, o recarregamento de munição não pode ser [illegible] a combinação. Não tem jeito: tem que se equipar da arma e fazer o procedimento, ficando um tempo vulnerável. E haja armas para enfrentar os inimigos, que são bem numerosos. [illegible] não são [illegible] mas também não são [illegible] normais. Os moradores da vila ameaçam o agente com xingamentos e frases como "Detrás de ti, imbecil!". Os chefes são um [illegible] a parte e [illegible] necessitam de tática especiais. Depois de um tempo, [illegible] a ser acompanhada de [illegible] filha do presidente dos EUA, [illegible] a missão de [illegible]. Aí, a preocupação aumenta, pois você terá de proteger a garota também. Para isso, o jogo oferece alguns comandos extras para dar ordens, [illegible] fazer ficar no [illegible] pedir para seguir. Como foi dito, a trilogia de **Resident Evil** se fechou e, o jogo de número 4 [illegible] tem nada de zumbi ou Umbrella. Leon S. Kennedy, de **Resident Evil 2**, agora é um agente federal e investiga a seqüestro de [illegible]. Investigações levam o ex-policial à uma vila na Espanha, onde os moradores parecem fazer parte de uma estranha seita, chamada de Los Illuminados. Enfim, 2006 já começa com um jogaço de arrepiar!

Controles

Botão	Função
A	Ação. Varia de função conforme a situação
B	Corrida. Colocando a direcional para trás e pressionando o botão faz com que o personagem vire 180 graus
X	Abre o menu de itens, mapas e arquivos
Y	Dá ordens à Ashley. Pressione o botão para alternar entre Wait (espere) e Follow me (siga-me). Se estiver [illegible] de um local para Ashley se esconder, o botão realiza essa ação
R1	Faz o personagem empunhar a arma. Use o botão X (A no GC) para atirar e B (B) para recarregar a arma
L1	Aciona a faca. Use o botão X (A no GC) para atacar. Na configuração 1, esse botão aciona a faca. Na 2, é necessário pressionar o R1 (R) e [illegible] o L1 (L) para acionar a arma branca
Direcional analógico direito	Direcional C: Controla a câmara; aciona o [illegible] do binóculo e mira telescópica
Start	Menu de pausa

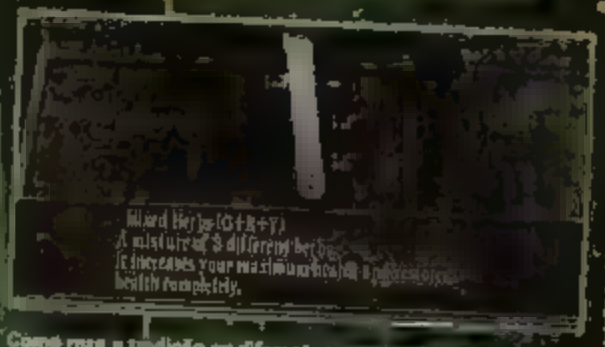
Cuidados com os QTE



"A sigla vem de Quick Time Event e são cenas especiais em que o jogador [illegible] apertar os botões quando aparecerem na tela. Basicamente pede [illegible] que pressione o X (A no GC) ou B (B) repetidamente ou o B + X (A + B) ou L1 + R1 (L + R) numa fração de segundo. Essas cenas são perigosas, pois muitas vezes dependem a morte ou [illegible] dela em...

Resident Evil 4

Combinado as ervas



Como [illegible] a tradição as diferentes [illegible] podem ser combinadas [illegible] gerar remédios mais [illegible]. Veja as combinações:

[illegible] + verde: restaura [illegible] de uma erva verde;

[illegible] + verde + [illegible]: restaura toda energia;

Verde + vermelho: restaura [illegible] energia;

[illegible] + [illegible]: restaura [illegible] energia e aumenta o [illegible] máximo;

Verde + vermelha + amarelo: restaura toda energia e aumenta o fôlego máximo.

Técnicas de Combate

No modo Normal não há muito problema de munição, mas no modo Profissional, que se abre depois de terminar o game uma vez, é [illegible] economizar o máximo de [illegible].

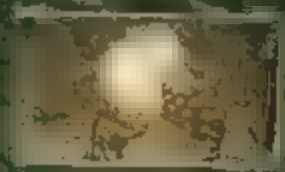
[illegible] aparecem em corredores estreitos, mate-o com [illegible] isso pois são ótimos itens para barganha. Pratique o [illegible] também são bons treinos para os tiros. O [illegible] a saber onde são [illegible] fatais, mas apenas [illegible] para [illegible].

Para economizar munição aprenda a usar o chute (a [illegible] a faca. Ao deparar com um ou dois [illegible] [illegible] a pistola, atire na perna e, se ele cair [illegible] pistola e [illegible] botão A para dar um chute e fugir o [illegible] vem [illegible]. Quando dois [illegible] [illegible] um [illegible] [illegible] de bala [illegible]. Aproveite [illegible] [illegible] [illegible]

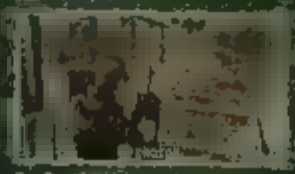
8 - Aqui tem um [illegible]. Procure-o [illegible] rapidamente e depois [illegible] pista com a submetralhadora. Depois siga pela [illegible] Raul e atire nas portas [illegible] para poder [illegible] Ao sair, cuide bem para [illegible] atacantes, posicione-se no [illegible] e mande bronca. Depois, [illegible] pegue os itens e mande [illegible] inimigo pela abertura [illegible] janela. Há uma Red Herb [illegible] uma dose de pólvora [illegible] caixa de balas. Entre na casa [illegible] tomando cuidado com [illegible] cachorros. Suprima o [illegible] e [illegible] o de fumaça.

Capítulo 1-B

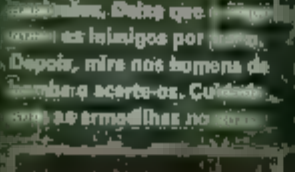
9 - Logo de [illegible], há um QTE. Depois do [illegible] é saia da casa. Na [illegible] de trás tem um [illegible] vendedor: [illegible] os jóias e as Spinel e [illegible] a Arrow [illegible] o mapa (os tesouros [illegible] marcados com uma estrela). Se quiser, pode fazer um [illegible] as suas armas. Recolha os itens e atravesse o portão. Quando [illegible] inimigos virarem, vire e [illegible] na corredor e um sigilo [illegible] local estreito. Atire nos [illegible] inimigos, com a pistola mesmo [illegible] quando [illegible] homens de [illegible] ande um tiro, [illegible] lhes jogam o explosivo e [illegible] para [illegible] ao redor. Se [illegible] tiver [illegible] carinho [illegible] bombas, atire nos [illegible] explodirem, tomando [illegible] todos os machados e facas que os inimigos jogam. Há muitas ervas de inimigos e, portanto, é necessário paciência.



10 - Depois detonar as ervas, [illegible] sobre a ratazana e suba a [illegible] de cima. Dois [illegible] pequenos, esperam [illegible] matar (dois aos pouco [illegible]



9 - Previsível. Mais [illegible] Andrew vai [illegible] mate-os perto da porta. Quando os inimigos [illegible] o combate, [illegible] na varanda, [illegible] dois pegadores, que [illegible] estão [illegible] pelado a janela, há dois [illegible] com dinamites. [illegible] explosivo vermelho para [illegible] explodir e os protegem dos [illegible]. Deixe que [illegible] os inimigos por [illegible]. Depois, mire nos homens de bombas e acerte-os. Cuidado [illegible] as armadilhas no [illegible]



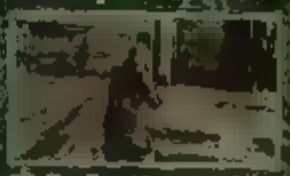
Depois de atravessar a [illegible], vire à esquerda e dê [illegible] [illegible] madeiras que [illegible] a janela. Dentro [illegible] sala tem um tesouro. [illegible] No esgoto tem algu[illegible] e peixes, no caso de estar sem energia. Eles são grandes para carregar, então não é aconselhável levá-los. Saindo local, volte para a [illegible]

10 - No [illegible]

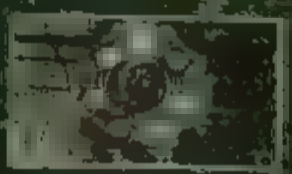
[illegible] Para [illegible] o chão. Para [illegible] o que [illegible] atirar o [illegible] até que [illegible] na posição correta. Então, pegue a [illegible] Key e [illegible] a outra porta.

Capítulo 1-B

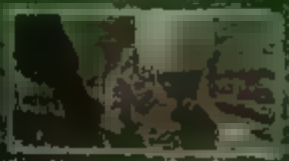
11 - Entre [illegible] para [illegible] ver uma [illegible] Vista para o corredor e [illegible] para a sala e vá para [illegible] Após os inimigos [illegible] virem, entre novamente e fique esperando com a espingarda na porta. Aqui novamente aparece a cara de aranha elétrica. Pegue todos os [illegible] sala, pode ter [illegible] A granada é [illegible] para pegar os mosadores [illegible] estão aglomerados. [illegible]



12 - Na sala, entre numa das [illegible] para lutar contra os inimigos. Depois, entre na porta trancada com o símbolo [illegible] use a [illegible] Key. Desça para as cavernas e atravesse-as. Há um vendedor [illegible] jóias na caminhada. Dentro da caminhão, enfrente mais [illegible] de mosadores e atenção [illegible] jóias serão [illegible]



13 - No [illegible] [illegible] inteligência [illegible] as opções, [illegible] ordem: 3, 4, 4, 4, 3, 4, [illegible] 2. Atravesse a ponte e [illegible] numa [illegible] aberta, onde [illegible] mais [illegible] cabanas e [illegible] Reconhecido-se [illegible] até o vendedor a comprar a [illegible] Bazuca, que é dado [illegible] preço [illegible] Você destruiu mais de 10 jóias azuis. Se [illegible] já pode comprar a [illegible] a [illegible] Submetralhadora, mais a [illegible] Volte e siga o caminho [illegible] e logo [illegible] Depois de [illegible] [illegible]

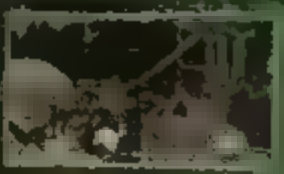


14 - No começo do lago tem mais inimigos; recomenda-se lutar contra eles na parte final [illegible] ires, que é mais estreito, [illegible] cuidado [illegible] se [illegible] inimigos. Na cabana próxima tem uma erva [illegible] amarela. Siga para o lago, entre no barco, avance e enfrente o primeiro chefe do game.

15 - Desvie dos troncos [illegible] barco para os lados. Quando o monstro mergulhar, desvie de sua mordida movimentando o barco para um dos lados. Em determinado momento, Léon pega o arpão. Siga a seta para achar o inimigo [illegible] em sua boca e atire [illegible] Não atire de muito longe. Depois de acertar [illegible] atire novamente em seu corpo, mirando para baixo. Se cair no lago, uma QTE aparece. Aperte [illegible] rapidamente. [illegible] de [illegible] [illegible]

Capítulo [illegible]

16 - Pegue os itens da casa e volte para o [illegible] se [illegible] para o vendedor e pegue um tesouro. Retorne e siga o outro caminho, onde vai encontrar [illegible] primeiro parasita. Acerte no [illegible] com a shotgun. A [illegible] Granada acaba com esses inimigos na [illegible] Continue seguindo pelo caminho e desça pela corda. Nesse [illegible] derrube os inimigos que [illegible] nos observadores.

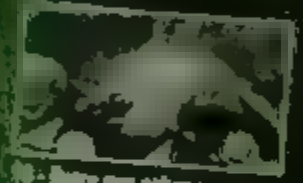


17 - Também existe [illegible] pela caixa pessoa por [illegible], pendurados [illegible]

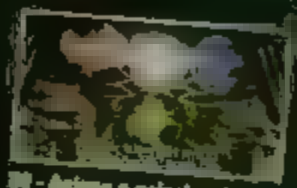
Detonado

Resident Evil 4

a água. Tem tiros na mira também. Depois de derrubar as caixas, pule [illegible] e suba no observatório onde tem uma alavanca. Acione-a para parar o fluxo de cachoeira. Quando chegar perto, inimigos aparecerão. Volte para onde estava e atire nos inimigos quando subirem as cobras. Eles saírão da água com um tiro, porém você não conseguirá pegar itens. Siga pela caverna atrás da cachoeira e pegue a Round Insígnia. Suba pela porta e pegue o barco. Siga o caminho e siga o caminho da igreja. Ao chegar no local aberto, o segundo chefe já estará lá.



caminho para a igreja. Ao chegar na área da igreja, equipe-se da Shotgun e detonar os lobos. Use a Round Insígnia para subir o uso as escadas. Pule para o lustre e quando chegar perto de outro lado, pule novamente.

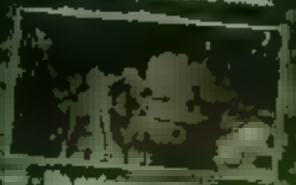


[illegible] - Acerte o pedaço e gire o fio [illegible] duas vezes; e vertical, [illegible] vezes; e e azul, uma vez. Combine-os e vire a grade. Entre na porta e salve Ashley. Fale da mão, depois se aproxime [illegible] e aperte [illegible] para pegar a chave e encontre Salazar.

Capítulo 2-2

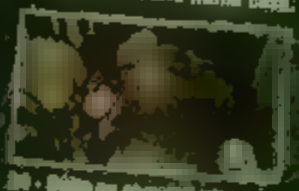
[illegible] - Fale da mão e entre novamente na igreja. Tente [illegible] Um [illegible] 5 mil pesetas. Saia da igreja e na [illegible] decida acerte a escada para [illegible] descer quem estiver pelo [illegible]. Detone-os com [illegible] e chegue pelo [illegible]. Pegue um tiros e [illegible] na [illegible]. Ao chegar no [illegible] e [illegible] pegue itens.

[illegible] - Voltando à vila, entre para dentro para enfrentar a [illegible] Se quiser, entre nas casas e pegue itens. Quando [illegible] para a saída, cuidado com as [illegible] no chão.



[illegible] - Na [illegible]

Ashley na carroça e [illegible] local dos inimigos. [illegible] no alto, na ponta que leva à saída. Feito isso, chame [illegible] Ashley de volta (é só apertar o botão X). No caminho tem mais armadilhas, como [illegible] na área perto da vaca. [illegible] o botão A para e Ashley [illegible] a porta. Na área seguinte, atravesse a ponta e, depois da cena, você estará numa casa.



[illegible] - Mate os [illegible] inimigos. Use [illegible] a [illegible] para subir e [illegible] na [illegible] de granada. Tire a [illegible] Depois que [illegible] descerrega-os enquanto [illegible] as escadas perto das [illegible] para voltar que matar [illegible] Leon. Leia [illegible] de matar [illegible] Agora só [illegible] munições [illegible].

Capítulo 2-3

[illegible] - Pegue do vendedor [illegible] dois portões e no meio há [illegible] vendedor com uma [illegible]. Acione para [illegible] dos portões. Você pode [illegible] as duas [illegible] para [illegible] mais itens) e [illegible].

[illegible] - Pule da [illegible] para se esconder e mate [illegible] Há uma [illegible] [illegible] para [illegible] explodir. [illegible] [illegible] que [illegible]. Ao [illegible] as escadas na porta [illegible], duas [illegible] com [illegible] elétrica aparecerão. [illegible] as escadas e lute num lugar [illegible] estreito. Use [illegible] para [illegible] e [illegible] Lago [illegible] [illegible] [illegible]

...Eye e a arma secundária [illegible] ...saída para a ...Volte o caminho, pegue ...teleférico p... ...rande. Use ...Eye.

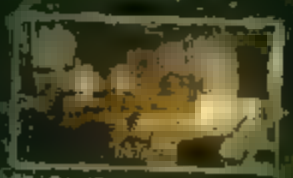
...um pelo e um caminhão tentará atropelar. Use tiros de Shotgun ...motorista e morra. Depois, de onde ...aparecu mais ...de inimigos: pra... Shotgun ... Sobe a rampa, recolha os ... e entre no castelo.

O Castelo

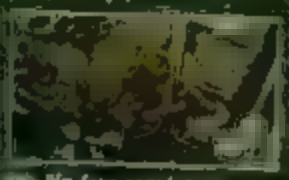
Capítulo 3-1

31 - Compre uma nova Attache Case, um mapa e a pistola Blackcat. Aproveite para dar um tune up nas armas como o TMP e a Blackcat. Pegue os ...pegue a porta vermelha. ...dois seguintes, outra vermelha. Pelas escadas ...portas abertas ao lado ...Salagadon. Suba as escadas e ...morte o inimigo dentro do ...você pela janela. Entre no ...cesse e espere o outro inimigo. Pegue os itens (pegue a ...amarela) e siga para a área circular. Deixe a Ashley dentro da redoma e mate os inimigos ... chegam.

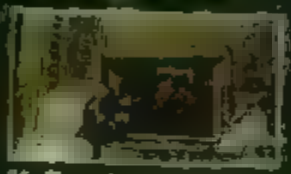
Capítulo 1-3



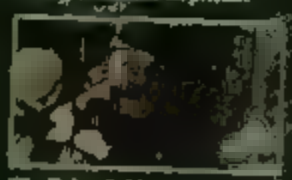
32 - Depois, espere um pouco longe da alavanca, espere o tiro ser disparado e entre para a manivela. Abaixe-se até que mais uma ...caia dispondo a saída ...lugar. Continue o processo ...que o cenário central se ...revele totalmente. Use o ...cipião e suba com o ... Siga o caminho e entre ...porta de aço.



...Na área seguinte, pegue a ...espada de platina e os itens ...os inimigos ...atraindo-os para a ...saída com ... Certifique-se ...tenha matado todos os ocultistas de cima para avançar ...pela porta de ... Vá na escada e mande Shotgun até exterminar todos. Pegue a espada de ouro, coloque-a de platina e ponha ...daquele onde estava a de platina, no térreo. Siga pela porta. Na próxima seguinte há ...portão ... se abre.



34 - Siga pelo ...corredor, ...alguns inimigos para o local explosivo e mande-os pelos ar. Siga na porta e ...com o ...vento. Pela janela da ...inimigo que atira flechas. ...para frente, aparecem inimigos com escudo: use a Shotgun para ...a proteção. No ...sala, prossiga em frente ...mas já vire para a porta, pois, logo depois de pegar a chave Castle Gate Key, diversos inimigos ...Aperte rapidamente no botão explosivo. Na volta, ...inimigos. Use a ...no portão do castelo. Siga em frente e vá pelas portas destruídas. No meio do caminho há um quadro que esconde 8 mil pesetas e uma erva amarela. Vá para onde tem ...estátuas de cavalo soltando fogo ...entre numa entrada lateral que tem um quadro e uma chave. ...Prison Key. Volte para usar a chave ...da prisão.

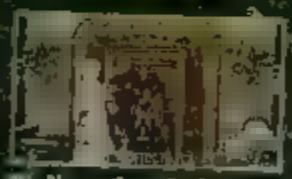


35 - Deixe Ashley no cenário e chegue perto da sala, derrube a porta e o inimigo ...ficará ... Ande ...

...revelar uma ...

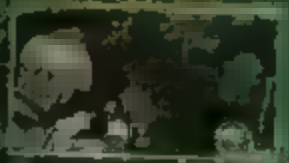
38 - Na ...sinha, deixe ...no quadrado amarelo e ...outro ... fazer revelar uma manivela. Fique na porta e mate todos os inimigos que aparecerem. De vez em quando aparecem alguns dentro da sala. Depois de pacientemente matar todos os inimigos, ...com os do alto, que soltam flechas, ...a ...para revelar uma escada.

Capítulo 2-1



37 - Na continuação do salão, ande para perto do desenho para Ashley subir para a ... de ... Ele ...girará as manivelas das dois ... Tente matar os inimigos que chegam perto de Ashley (o ideal é o filho, mas serve a pistola ou a TMP ...enquanto acaba os de mina com a Shotgun ...qualquer arma que ...cause ... Fique na ...parte mais alta, ...de onde você terá uma boa visibilidade. Depois de acionar as duas manivelas, pegue a ...tenga, atravesse as plataformas e ...mate nos inimigos que ...tentarem ...a ... ...no fundo. Na sala com ...

...



39 - Entre na porta que ...segue. Desça as escadas e ...caminho até o local onde fa... uma ...ra em U. Ali ...aparecerá um inimigo ...invisível: use a Shotgun para ...fazê-lo aparecer e atire ...o ...invisível ao chão. Repita ...necessário e continue o ...percurso. Antes de descer ...a garota mais baixa, use o ...pistola ou a granada para ...matar mais dois ...inimigos. Pegue os itens e ...próximas ...portas, a ...próxima ...mais ...inimigos.

39 - Sempre que possível, ...espere as ...abrir as portas e ...mande Shotgun neles. Siga ...a sala onde tem uma ...vitrola; ...aciona-a e fuja descer a água. Volte, enfrente mais inimigos, ...pegue os itens das salas ...siga dois ...uma ...abrirá. Na próxima ...necessário ...inimigos ...mais difícil. Saia ...suba a volta para o ...

40 - Equipe-se de Flash Grenade e ...use o ...lustre para ir para o outro lado. Quando chegar ...plataforma para pegar o ... ...uma cena aparecerá: ...use a Flash Grenade rapidamente. Assim, quase todos os inimigos ficarão presos no salão. Desça para o térreo e vá para a escada que leva ao vendedor. ...os inimigos virem ...mate todo ...mundo. O líder vem a ...Illuminados Pendant, enquanto os outros possuem Spinel. Agora, refaça o caminho dos ...lustres para ... os tesouros ...usar a alavanca ...abrir as ...grades. ...na ... vermelha.

Resident Evil 4

1 – Você em frente à [illegible] depois de [illegible] para a esquerda, [illegible] pela [illegible] e entre na porta. Mate [illegible] inimigos nesse local e depois [illegible]. Na parte de cima tem [illegible] com flechas. Passe [illegible] por lá e volte no [illegible] e atire no barril explosivo. Desça para a plataforma onde o líder [illegible] estava, mate os cabras e persiga o líder. O ideal é atirar nas pernas dele e chegar perto para [illegible] a metralhadora. Caso [illegible] aconteça, desça para o térreo e enfrente-o. Fique girando perto da grade e aperte a Shotgun quando ele parar. [illegible] até matá-lo. Pegue a [illegible] use-a na porta. Na galeria, [illegible] o controle e faça [illegible] aparecem os [illegible] dos quadros. Acione o botão 1, 2, 3 e 4 na sequência. Pressione OK e vá para a porta.

2 – Na próxima sala, corra até o corredor sem saída e enfrente os inimigos nesse lugar. Terminando [illegible], vá matar os aqueles mais [illegible] cuidado com os bizuqueiros, não pare de [illegible] nesse local. Depois de eliminar [illegible] tudo, [illegible] a poção [illegible] de saída, [illegible] o corredor com [illegible] aperte o botão [illegible]. Mais [illegible] bizuqueiros aparecerão [illegible] dos tiros e mate-os. [illegible] pegue a Chief Ornament [illegible] escada [illegible] que liga o primeiro [illegible] tem [illegible] amarela. [illegible] a saída, pressione [illegible] (na fonte) e entre na [illegible] em forma de labirinto.

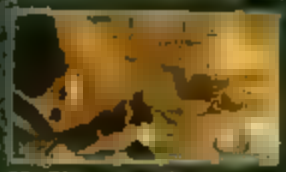
[illegible] são então marcadas [illegible] bolinha grande no mapa. Aqui tem cachorros, portanto ande com a Shotgun. A segunda [illegible] necessada pelo escada [illegible] na foto. Nesse [illegible] tem uma erva amarela, [illegible] tesouro, para ficar [illegible] itens mais importantes. [illegible] Mantenha [illegible] na, [illegible] trancada.

Capítulo 3-3

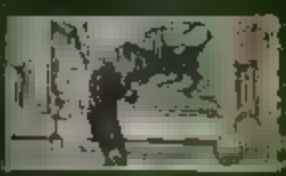
[illegible] Pegue todos os itens do [illegible] e faça compras ou [illegible] se necessário. Siga para a sala de baixo e vá para o [illegible], [illegible] a campainha, [illegible] acertar, com a pistola ou TMP, a garrafa de vinho na pintura. Se errar, aperte a campainha novamente.

3 – [illegible] da primeira [illegible] na sala de baixo, [illegible] da [illegible] [illegible] rapidamente e [illegible] [illegible], [illegible] e saia [illegible]. Vá [illegible] e [illegible] o [illegible] [illegible] [illegible]

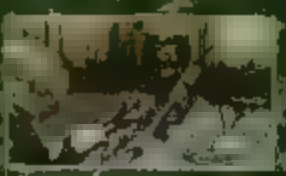
interior [illegible]
labirinto, [illegible]
[illegible] a estrela no [illegible]. Faça [illegible] Ashley [illegible] abertura e [illegible] a porta. Pegue o tesouro e a arma Broken Butterfly, que dispara [illegible] rajadas. Volte para o canal inicial e siga pela porta do norte. No [illegible] seguinte, [illegible] para a plataforma e vá ao outro [illegible]



53 - Chegue num [illegible] com [illegible]. Use a Rifle para dar [illegible] dos inimigos que estão [illegible] dispositivos explosivos [illegible] que [illegible] [illegible] vez que eles [illegible] mortos. [illegible] surgem, [illegible] de atravessar uma espécie de carrossel, vá até o fundo e fique na parede da direita. Mate os inimigos ficando [illegible] Depois de [illegible] use a Rifle para [illegible] dos inimigos nos [illegible] dispositivos. Assim, uma escada aparece e [illegible] poderá pegar a Lion Statuette. Entregue para Ashley. Siga pelo corredor e libere a porta.



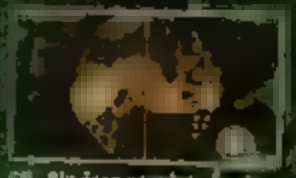
54 - Use os [illegible] [illegible] para abrir uma passagem. Atravesse a porta e entre na [illegible]. Na parte seguinte, [illegible] um dos quadros para [illegible] Atravesse a porta. Vire a direita para entrar [illegible] o [illegible]. Pegue [illegible] na fita, [illegible] [illegible] Empurre. Saia de lá e vá pela direita e atravesse a porta. No corredor, [illegible] Ashley e [illegible] dos [illegible] [illegible] eventos QTE.



55 - No [illegible] circular, pegue as [illegible] e a King's Skull no [illegible]. Nesse local, [illegible] [illegible]. Acerte-lhes os [illegible] [illegible] e a Rifle. Aproveite [illegible] [illegible] [illegible]

Detonado

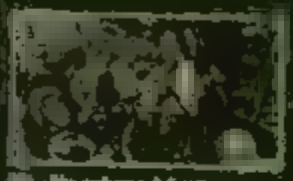
Resident Evil 4



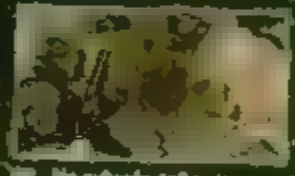
68 - Na área seguinte, entre para parte do ninho e pise nos gigantes ovos. Corra até a escada e suba na plataforma. Use a faca e desça até o dispositivo, acione-o para alterar a visão e confirme para abrir o forno e mandar um dos ovos pelos ares. Não acione a alavanca se nenhum deles estiver no centro. Depois, use a Rifle e acerte a gigante na cabeça. Se ela vier correndo, defenda-se com QTE. Com ela perto, acione a Striker e recue. Mande mais um tiro e corra para a escada. Espere a gigante chegar perto e use a faca. Repita a operação até o gigante ajoelhar. A Flash Grenade funciona bem também. Chegue perto e acione o QTE. Repetindo o movimento bem rápido é possível acabar com ele sem nenhum arranhão.

69 - Saia do local e vá para a área aberta da caverna. Depois de muitos inimigos, vire para a parte de cima, pela direita, contorne a parte em "U" e vá para a plataforma lateral. Mate todos os quatro inimigos com a Striker. Acione a alavanca para abrir mais trancas. Continue contornando a caverna, para matar mais lagartos e chegar a outra plataforma, o que fará aparecer o grude. Agora, suba novamente nas estruturas e vá para a saída. Na elevação, prepare-se para não ser atacado pelo grude.

Entre na caverna. Há uma alavanca. Na parte final puxe a Royal Insignia e acione a plataforma central.

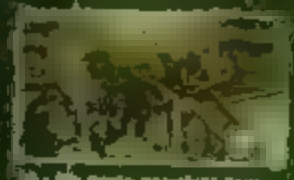


67 - No caminho há um Regenerador; fuja dele ou use suas armas. Siga em frente e mate os monstros. Mais para frente há uma alavanca, entre-se da área de medição, local bem seguro. Recolha tudo e vá para pela ponte, na área de medição. Acione a plataforma e desça pela escada que se revela.

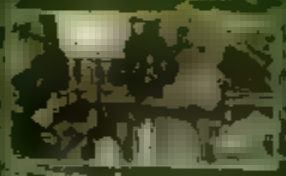


68 - No caminho enfrente os inimigos na bicicleta. Há vários tipos de motos-serra nesse jogo, cada um com uma estratégia. Não se esqueça de deixar a parte central, onde a plataforma com uma estrela se ergue e puxe a alavanca. Depois pela porta, e enfrente o primeiro lançador de minas daqui. Use a Rifle ou a Striker para matar os inimigos com facilidade. Não esqueça de recolher os itens. Pegue a munição e a erva verde. Mate inimigos apenas. Recolha o dinheiro e vá para a área seguinte.

Não se esqueça de recolher os tesouros. Mate todos os inimigos. Suba pela escada e vire para a direita. Continue subindo e vire para a esquerda. Use a Striker para matar os inimigos que aparecerem. O ideal é matar todos quando eles estiverem em plataformas altas. Assim, eles caem e não ressuscitam pela composição. A Striker é bem eficiente nesse ponto. Cuidado, pois há alguns lançadores de minas de dinamite; eles estão. No final, haverá uma fuga até QTE. Prossiga, pegue o dinheiro e suba à plataforma. Vá pela ponte e chegará ao elevador.

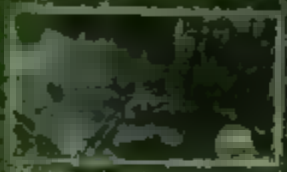


70 - No ponto seguinte vem três vagões. Deixe para o primeiro e mire na alavanca. Mate os inimigos que aparecerem. O ideal é matar todos quando eles estiverem em plataformas altas. Assim, eles caem e não ressuscitam pela composição. A Striker é bem eficiente nesse ponto. Cuidado, pois há alguns lançadores de minas de dinamite; eles estão. No final, haverá uma fuga até QTE. Prossiga, pegue o dinheiro e suba à plataforma. Vá pela ponte e chegará ao elevador.



71 - Siga pelo corredor, vire à esquerda e vença todos pelas plataformas sobre o lago. Suba a escada e continue pelas plataformas até chegar à ponte. O interruptor central faz surgir plataformas móveis. Depois que lá se mover, dirija-se a uma delas e siga a pista. Mate todos.

72 - No ponto de vista do vagão há um cofre. [illegible] Na plataforma seguinte há outro cofre. Há também [illegible] Quando [illegible] vá para [illegible]



73 - Há uma alavanca no [illegible] Suba as escadas e [illegible] dos barris, e vá para a [illegible] esquerda. Use a Rifle e mate o cara da dinamite. Detone os inimigos e suba na escada. Extermine mais inimigos, mate o cara da bomba com a Rifle. Na direita vem mais inimigos e subindo a escada tem mais ainda. Siga e volta vem mais espanhóis. Desça a escada e siga para a plataforma central.

74 - Suporte os ataques [illegible] e [illegible]. Olhe em [illegible] e mate os espanhóis rapidamente com a Striker. Continue exterminando os inimigos. Suba de plataforma [illegible] e elevador para [illegible] mais dois. Siga o [illegible] e, perto do [illegible] há um baque para [illegible]. Abra o [illegible] e continue [illegible]. Use o elevador e [illegible] pelos inimigos. [illegible] Vá para [illegible] ao portão.

75 - Passando pelo [illegible] [illegible], continue [illegible], aperte, com o [illegible] duas. Depois de alguns [illegible] [illegible]

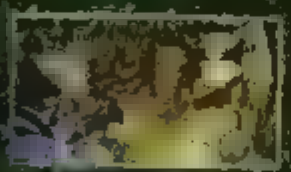
A Ilha

Capítulo 5-B

15 - Siga em frente até encontrar alguns soldados. Mate-os e continue reto, até o fim, onde poderá subir. Antes, porém, pegue o item e siga reto. Volte e suba pela parte esquerda e pule para a área aberta. Inimigos virão; retorne e lute contra eles no espaço. Depois, volte para trás e suba a escada reta. Ande para frente e chame o inimigo da metralhadora. Aponte a Striker para o acesso (acima) e espere os inimigos virem. Concentre-se no grandão, acertando-lhe na cabeça com a Striker. Faça isso até derrubá-lo e acabar com todo mundo.

16 - Siga para; para cima e pegue munição e espere os inimigos na escada. Mate-os todos. Agora é só detonar o [illegible] da flecha. Vá para a porta e verifique o dispositivo de lado para soltar o [illegible]. Volte para o espelho [illegible] e raio ilumina o direcione o dispositivo para o outro espelho. Nesse segundo gire-o para pegar o [illegible] dispositivo no lado da porta. Recolha todos os itens e prossiga. Mais para frente [illegible] vai encontrar [illegible] de pedra. Adiante, tem muitos inimigos, inclusive um arqueiro. Enfrente todos e suba [illegible] escada. Suba pela direita e enfrente o inimigo de [illegible]

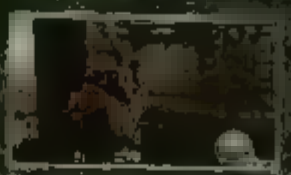
17 - Depois de pular o abismo, contorne a primeira entrada e saia correndo [illegible] fundo dessa área. Mas não passe por meio; use a caverna da esquerda. No fundo tem uma carroça com explosivos. Espere chegar os inimigos e atire bala da carroça. No meio de [illegible] um item explosivo para matar quem estiver por perto. Volte pela mesma caverna e mate os inimigos restantes. Os [illegible] nas portas e [illegible] mortos pelo lado facilmente com a Rifle. Vire mais ainda e pegue os itens da caverna que serve de depósito.



18 - Avance no barril explosivo e vire uma passagem [illegible] tesouro. Agora, vá até o portão com o símbolo de [illegible] e [illegible] Na porta seguinte [illegible] vai encontrar [illegible] Siga reto, pegue a Killer 7 [illegible]. Faça o tune up [illegible] e prossiga. No local com inimigos, esconda-se atrás das caixas para evitar os tiros do arqueiro. Derrote os oponentes e use a Rifle [illegible] o inimigo mais ao alto. Entre na porta [illegible] o [illegible]. Siga pelas portas destruídas e [illegible] os inimigos [illegible] [illegible] [illegible]

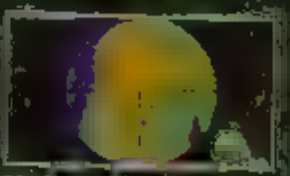
19 - Nessa parte corra [illegible] direita para escapar do inimigo que cai do [illegible]. Na área, pare em gigante de martelo, use a Rifle na cabeça. Se ele estiver [illegible] mande uma Striker. Derrote os que [illegible] na área, pegue os [illegible] [illegible] inclusive a [illegible]

[illegible] Depois de [illegible] [illegible] monitores e continue [illegible]. Se [illegible] possuir a Rifle, compre-a [illegible], pois é necessário [illegible]. Compre também a Tactical [illegible] que aumenta a defesa.



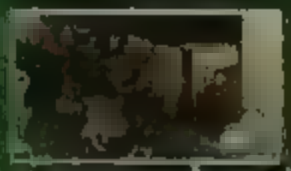
21 - Nessa parte, fique longe e use a Rifle para matar os inimigos. A primeira leva [illegible] de caixas com bombas e a segunda de arqueiros. Nos arqueiros [illegible] rapidamente um [illegible] e na segunda. Depois de matar todo mundo siga em frente. Uma horda vai [illegible] uma bifurcação. Siga para a esquerda e, no [illegible] dará [illegible] laboratório.

22 - [illegible] a [illegible] e [illegible] [illegible] vai [illegible] vermelho [illegible]. [illegible] a Freezer [illegible] Key com [illegible] [illegible] e saia correndo do [illegible]. Passe a porta e desvie [illegible] inimigo. Regenerator. [illegible] no mapa e vá para a sala de refrigeração (a porta está azul). No meio do caminho [illegible] tem [illegible] um Regenerator; desvie novamente. Dentro da sala de freezer, use a máquina para regravar a chave (só [illegible] transforma numa Waste Disposal Key) e desligue o freezer. Siga para o local [illegible] e [illegible] e pegue a Infrared [illegible]. Combine com a Rifle e espere o inimigo.

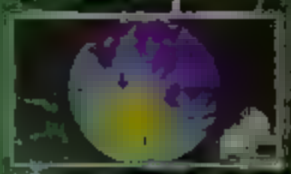


23 - Use a Rifle, [illegible] os [illegible] vermelhos e acabe com o Regenerator. Agora acabe com o restante [illegible] sendo dois no corredor e outro no laboratório [illegible] pegar a Freezer Key. [illegible] vá para a área de [illegible] [illegible] [illegible]

Resident Evil 4



07 - Na sala seguinte, recue um pouco para que o arqueiro não o acerte. Elimine os inimigos e vá pegar o arqueiro. Restante dos soldados. Antes de apertar o botão, fique mais virado para a porta, de onde sairão mais gente. Mate-os todos e prossiga. No depósito de [illegible] uma cena e você [illegible] de baixo.



08 - Levante a grade e, do outro lado, abaixe-a para prender o Regenerator. Use a Rifle e acerte-lhe os pontos vermelhos. Depois, atire na perna para acertar o parasita nas costas. Prossiga e empurre o contêiner vermelho [illegible] Ashley. Retorne, tacke [illegible] para colocar o Regenerator. Puxe adiante, empurre outro contêiner vermelho e entre na porta. Na porta seguinte tem mais um gigante: use a Rifle de longe. Ajude com a resta dos inimigos [illegible] frente. Na área da [illegible] Ashley descer.

09 - Depois da cena, corra para [illegible] de controle e aperte os inimigos nesse ponto. Vem um [illegible] onde se pode esquivar das flechas. Extermine os soldados, mas evitando [illegible] Striker. Depois de todos morrer, verifique o controle e mande Ashley manipular a alavanca. Depois de três acertos, uma saída será revelada. [illegible] porta e acione a alavanca. Abra caminho e acione a outra manivela. Extermine mais dois Regenerator e entre na seguinte. [illegible] atravesse, que dá numa sala [illegible] batida de força, vermelho. Vá até a barreira semi-aberta e mande Ashley para o outro lado. Na porta com dois interruptores, deixe Ashley de um lado e acione o outro. Quando a contagem chegar ao três, acione o botão. Há uma erva amarela por perto. Entre na porta e no veículo.

10 - Nesta parte, a Striker será muito útil, pois há muitos inimigos. Use-a para eliminá-los rapidamente. Quando aparecer o atirador, acerte-o com a Striker. Depois de um tempo, ele volta a atirar, então, atire mais uma vez. Chegando ao elevador, use uma das granadas e desça para eliminar os inimigos do alto do veículo. Depois, desça, vá para a parte de cima e acione o interruptor. Volte para o veículo. No caminho há muitos soldados em plataformas mais alto; use a Rifle e acerte-o usando dicas. Depois [illegible] servir a tochas, estarão [illegible] explosivos em que atirar [illegible] por parte e vire da frente para acertar mais um explosivo. Depois de explodir, vale destruir. Vá para uma outra sala e [illegible] e pule dela [illegible]

11 - Vá para a mesa, [illegible] esquerda e mate dois soldados [illegible]. Depois da porta aparecer [illegible] oponentes: um deles é o arqueiro [illegible] atrás do pilar. Subindo as escadas [illegible] itens assim como os soldados sem saída. Vá para a [illegible] parte da escada, siga o corredor, entre na outra porta e use o elevador. Na parte de cima haverá uma batalha contra Krauser em seis QTE. O ideal é decorar os movimentos que [illegible] pois os eventos são muito rápidos, qualquer erro pode matar Leon. Terminada a batalha, desça a escada e prossiga.

12 - [illegible] há [illegible] A primeira delas é [illegible] a esquerda, passe pela [illegible] quando, logo depois da [illegible] terem formado algo [illegible] atirar a uma [illegible] 'A'. Depois, os desvios são em QTE. O último deles [illegible] botão ao lado da porta. Na sala do trono [illegible] vá [illegible] elevador atrás do trono. Continue [illegible] up se precisar, e prossiga.

13 - Depois da cena, Leon estará dentro de um labirinto. Vejo no mapa a localização dos interruptores verdes e dos interruptores de portão vermelho. Atire nos verdes e [illegible] os vermelhos. Feito isso, terá trinta segundos para alcançar a porta vermelha. Siga logo de cheio e desvie de [illegible] QTE. Na segunda parte, os interruptores verdes estão no alto, então mire para cima. Na terceira parte, acione o interruptor vermelho para elevar a porta vermelha, atravesse o corredor escuro e acerte o interruptor verde de trás da grade. Retorne e acione o [illegible] interruptor vermelho. Vá para a [illegible] vermelha e pule no gancho.

14 - Na área seguinte, o chefe poderá ser derrotado. Vá para [illegible] e atire TMP em seu [illegible] cabeça. Use os barris [illegible] também [illegible] para atacar os inimigos. Depois alguns deles, o parasita irá se revelar. Agora acerte na parte nova com a TMP. Se houver uma grade intacta, use-a. Fique sempre longe do inimigo. Às vezes, ele entra debaixo da terra e ocorre um evento QTE. Nesse caso, desvie e quando ele aparecer, acerte em seu traseiro. Depois de matá-lo, saia pela [illegible] e entre na porta. [illegible] suba as escadas.

15 - Ashley deixar no [illegible] explodir todos [illegible] barris explosivos e finja-se [illegible] dos inimigos. Recolha os itens e entre na barraca. [illegible] tem um [illegible] [illegible], e vire para [illegible] estrada de [illegible]. Vejo tunel [illegible] necessário e [illegible] a escada. Vá [illegible] o portão e [illegible] as ruínas.

16 - Corra para o [illegible] caminho e suba na [illegible]

...racoma os itens e ...
...primeiro. Chegue perto ...
...não muito), quando ...
...quiser dar a facada, ...
...trás. Ele vai errar e ...
...poderá acertar seu tiro de ...
...Striker ou uma rajada de ...
...vezes, a facada é em ...
...Isso até ele ir embora. ...
...Depois, vire-se para parte ...
...travada e ...para o ...
...mais afastado de onde ...
...veja a primeira ... do emblema.

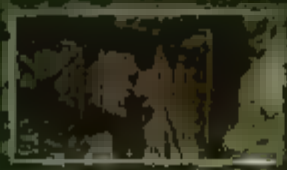
...Saindo dessa ...
...e depois que ela for ...
...embora, suporte a entrada para ...
...dela. Ao ficar invisível ao olho ...
...dispare e interrompa também a ...
...primeira. Entre na cozinha e ...
...pegue os itens. Lá fora, ...
...novamente, ignore a ...
...dispare o interruptor e ...
...depois. Se quiser, pode ...
...os inimigos também. Vá até a ...
...e entre na torre. Pegue a ...
...arma e suba até o ...
...dispositivo de luzes e ...
...segunda parte do emblema.

...A última batalha contra ...
...já começa em ...
...você e Killer 7 vão a ...
...Heartfelt, dois em ...
...e depois de colocar ...
...pelo quinto tiro ...
...explodem, vá a Stellar e ...
...Wheelbarrow, mas o tempo ...
...para cumprir a ...
...Nessa ... também ...
...Depois ... Depois de ...
...pegue a última parte ...
...e pule do ...
...da torre. Colete ...
...parte e entre.

...O local está infestado de ...
...artilharias, proteja-se sempre ...
...mate os inimigos ...

...surgirem. De tempos em ...
...tempo, o helicóptero destrói ...
...as artilharias. Em frente, ...
...aparecem uma série de ...
...inimigos da vila e um ...
...com uma bazuca, ...
...quase o ... derrote ...
...todos que aparecerem. ...
...e da esquerda rapidamente ...
...com a Rifle. ...
...pela escada à esquerda e, ...
...inimigos, mate-os. ...
...pela porta ... com cadeado e ...
...debaixo da pasta. Mas ...
...porque a erva amarela. Passe ...
...o túnel e suba pela escada. ...
...Derrote quem aparecer pela ...
...frente. Dentro da torre pode ...
...ter mais oponentes. Acione a ...

...Se quiser, pode ...
...com uma arma, você pode ...
...atirar e pegar com a ...
...normalmente. Os ... ...
...os disparos pela porta ou de ...
...um deles. Depois, use a ...
...Striker. Depois, acione o ...
...entre helicóptero para abatê-lo ...
...rapidão. Se quiser pode dispará-lo ...
...antes ... Você tem que ...
...pelo menos uma ...



...101 - Na parte seguinte ...
...mais três artilharias. ...
...Continua se escondendo, ...
...matando inimigos, de ...
...preferência em locais mais ...
...estreitos ou perto da escada, ...
...na parte de cima. Com o ...
...tempo, o helicóptero destrói ...
...as artilharias. Na parte de ...
...cima se encontram os dois ...
...interruptores que abrem a ...
...porta. Vá acionar os ...
...interruptores quando os ...
...aparecerem. Acione pela porta. ...
...Depois de ambos, prossiga ...
...normalmente. Desça pela ...
...escada, prossiga e vejam outra ...
...cena não-interativa. Continue ...
...andando e chegará ao prédio ...
...abandonado. Nesse momento ...
...uma cena ...

...Depois, ...
...com a Rifle com a Thermal ...
...mesmo esquema. A ...
...esquerda está quebrada, então ...
...pela porta lateral da ...
...direita. Nessa parte tem vários ...
...gigantes com ...
...Use Striker da porta ou Rifle ...
...de longe. Tente aproximar o ...
...máximo de inimigos ...
...explodindo na horda. Se ...
...há dispositivos para abrir a ...
...porta. Mas se tentar acionar ...
...com Jodie, um dos Gemelos ...
...sobe e Emergency Lock Start ...
...Vá derrotando os ...
...inimigos até pegar a ...
...Muitos aparecerão pelas ...
...janelas, mas ...
...aparecer.

...Após derrotar todos os ...
...portas abertas, há o dispositivo ...
...de interruptor. Use a Key Card ...
...nos interruptores vistos ...
...anteriormente. Acione os dois ...
...interruptores e vire para a ...
...saída. Entre na porta, depois ...
...mais inimigos e pegue pela ...
...porta. Junto com Ashley, vire ...
...para a porta e suba pela ...
...esquerda. Vá em ...
...Depois, a ...
...Rifle, pegue a ...
...disparos, entre outros ...
...Vire a Rifle em ...
...direção. Vire para a ...

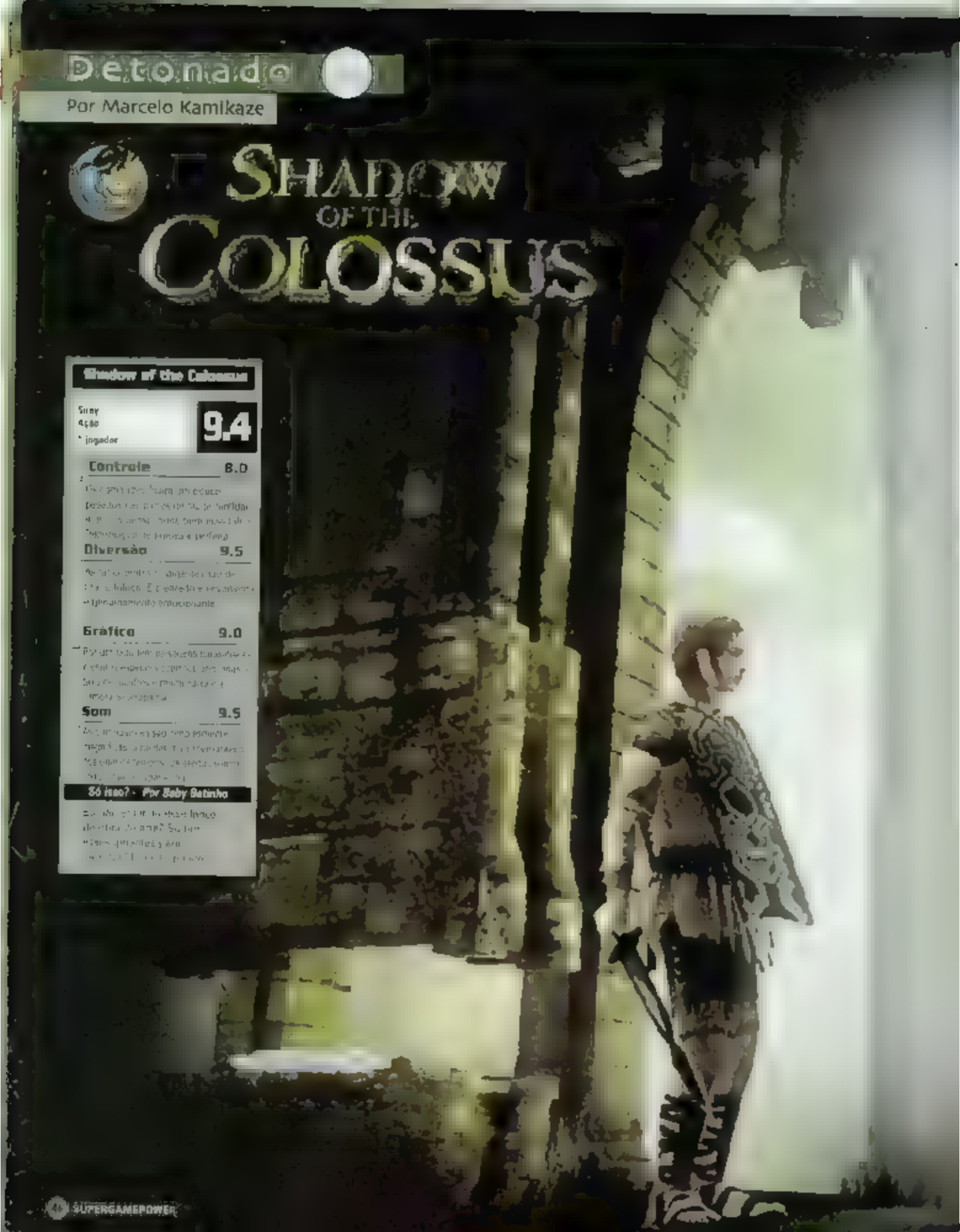
Capítulo Final

...Vá para as escadas e ...
...suba. Pegue a erva amarela, a ...
...mais pela porta. Encontre o ...
...último vendedor do jogo e ...
...faça os itens que você precisar. ...
...Vamos à Rifle, pois você ...

...Depois, ...
...com a Rifle. ...
...Depois, ...
...Depois ...
...Depois ...
...Depois

Por Marcelo Kamikaze

Shadow of the Colossus



Shadow of the Colossus

Sony
Ação
1 jogador

9.4

Controle 8.0

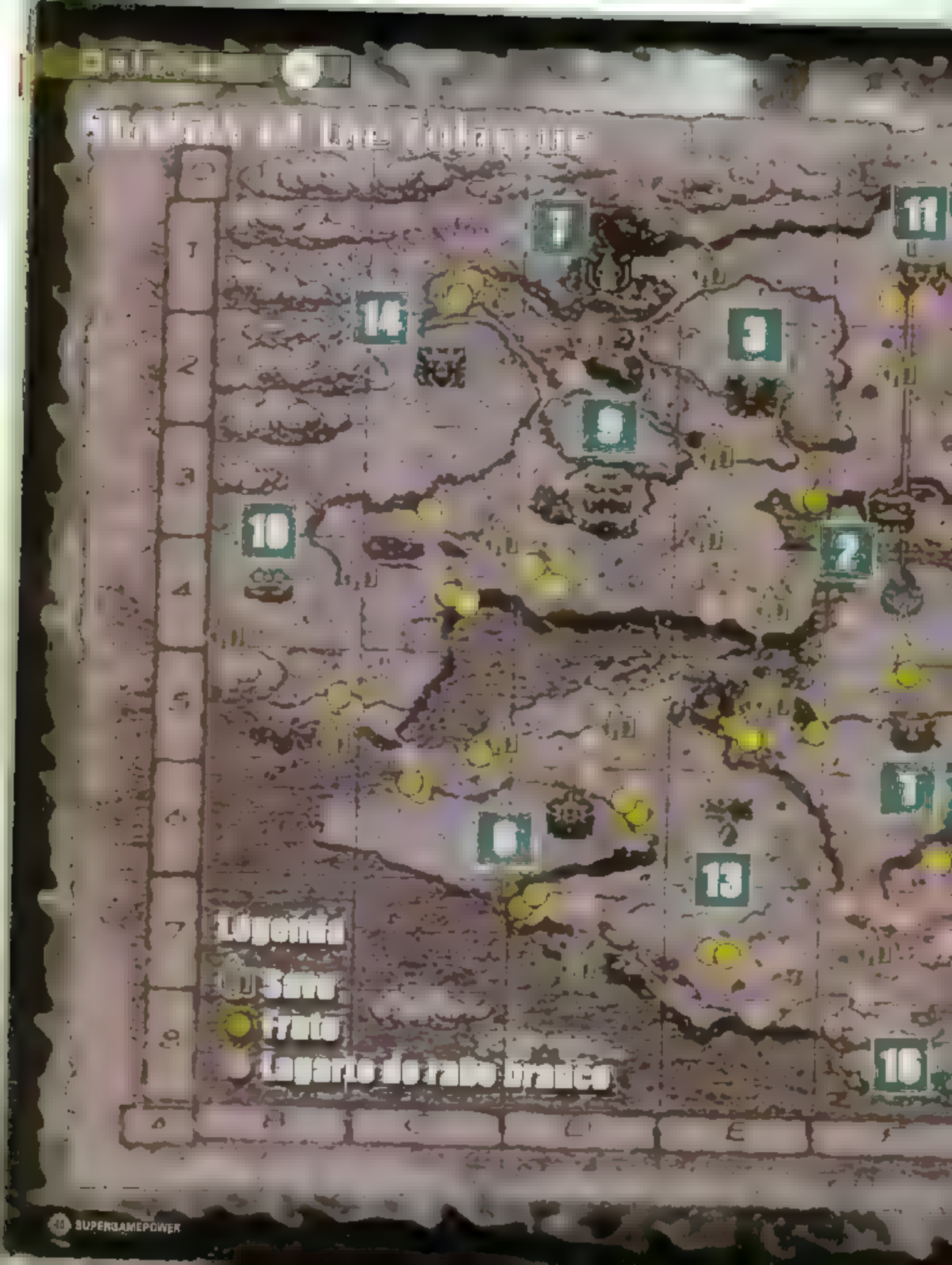
Diversão 9.5

Gráfico 9.0

Som 9.5

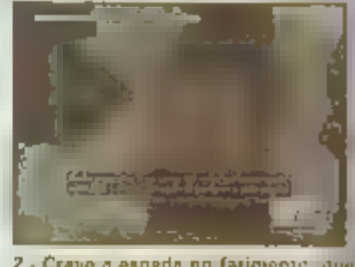
Só isso? - Por Baby Batinha

Jogos bons, e até excelentes, podem surgir de tempos em tempos. Neste ano apareceram títulos como Resident Evil 4, God of War, Burnout Revenge e Nintendogs, todos excepcionais a sua maneira, mas Shadow of the Colossus é simplesmente diferente deles. Não se trata de definir se é melhor ou pior, isso é uma questão de gosto pessoal, mas não é possível negar uma personalidade artística nesse game que foi criado pelo mesmo time que fez Ico, outro grande game do PlayStation 2. Se a definição de clássico se resumisse a obedecer às regras, talvez Shadow não seja um clássico. Mas seria muito mais que isso: é transgressor - quebra as regras -, traz uma originalidade e uma pureza de expressão de forma irrepreensível. O game em si é simples e puro, para não produzir ruído na experiência, que pode fazer aflorar emoções genuínas, tão raro de encontrar em jogos. Enfim, Shadow of the Colossus se diferencia dos outros títulos por ir mais a fundo no terreno da arte e, como tal, pode provocar reações diferenciadas a quem o joga. Para uns, se trata de enfrentar apenas 16 inimigos gigantes, descobrir como se faz para escalá-los e acertar em seu ponto fraco. Nada mais, nada menos. Para outros, é uma aventura de proporções épicas, de um jovem que luta contra seu próprio destino para trazer a amada de volta à vida. O fado do herói Wander se materializa na figura dos colossais inimigos. Alguns deles nem são tão grandes assim, mas a dificuldade nada tem a ver o tamanho dos colossi. A provação a qual o protagonista será submetido consiste em descobrir como matar esses seres descomunais, sendo que há um ou outro método particular para derrotar cada um deles. A diversão primária reside em descobrir como fazer isso, mas algumas dicas vão sendo liberadas conforme o tempo. Sendo assim, a Super Game Power aconselha a consultar o Detonado somente quando todos os seus recursos estiverem esgotados. O enredo de Shadow também é divino, com muito pouco texto e aguça a sensibilidade do jogador, pois, do começo ao fim, muito pouco é explicado, cabendo diversas interpretações para os acontecimentos. Algumas cenas poderão evocar sentimentos genuínos, principalmente mais perto do fim. Entre um colosso e outro o jogador, em companhia de seu cavalo Agro, fara um longo passeio de contemplação aos belíssimos cenários e à motivação do personagem. Vale notar nas mudanças sutis que Wander sofra no decorrer do jogo. Mas Shadow of the Colossus também é um petardo de tecnologia. Os personagens, os colossi principalmente, são uma obra-prima da modelagem em 3D. Com influência da arte pré colombiana e de desenhos como Princess Mononoke, de Hayao Miyazaki (de "Viagem de Chihiro"), os gigantes são altamente detalhados e de uma magnitude artística rara. Alguns parecem estar vivos de tão bem-feitos e seu movimento e aparência criam uma sensação de presença muito forte, expresso pelos efeitos visuais e sonoros que demonstram o peso massivo desses seres fantásticos. E a idéia do jogo em escalar os gigantes é muito original e foi preciso técnicas complexas para fazer interagir o personagem com os corpulentos representantes divinos. Além disso, os efeitos visuais são impressionantes, usando alguns recursos que se achava estar disponível somente na próxima geração de consoles, como a sombra projetada no próprio corpo, o "borrão de movimento" - que traz dramaticidade as cenas - e uma fantástica iluminação, que imita as características do olho humano nas transições bruscas entre um lugar claro e escuro e vice-versa. Em troca, inevitavelmente, o game acabou perdendo na taxa de quadros. A trilha sonora, a cargo de Kô Ôtani, também é nada menos que fenomenal, com composições grandiosas que não fariam feio em nenhum filme de Hollywood. Tanto enche de satisfação ouvidos famintos por uma boa música como também se integra aos já dramáticos combates, compondo uma experiência de proporções épicas. Enfim, Shadow of the Colossus é um título soberbo, que talvez não agrade a todos, mas aqueles que se deixarem levar pelas emoções terão seus sentidos estimulados como poucas vezes acontece, ainda mais numa forma de expressão tão nova como os videogames.


1
2
3
4
5
6
7
8
A
B
C
D
E
F
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
Legenda
Salvo
Fruto
Lugares do rubi branco

Colosso 1
O Minotauro

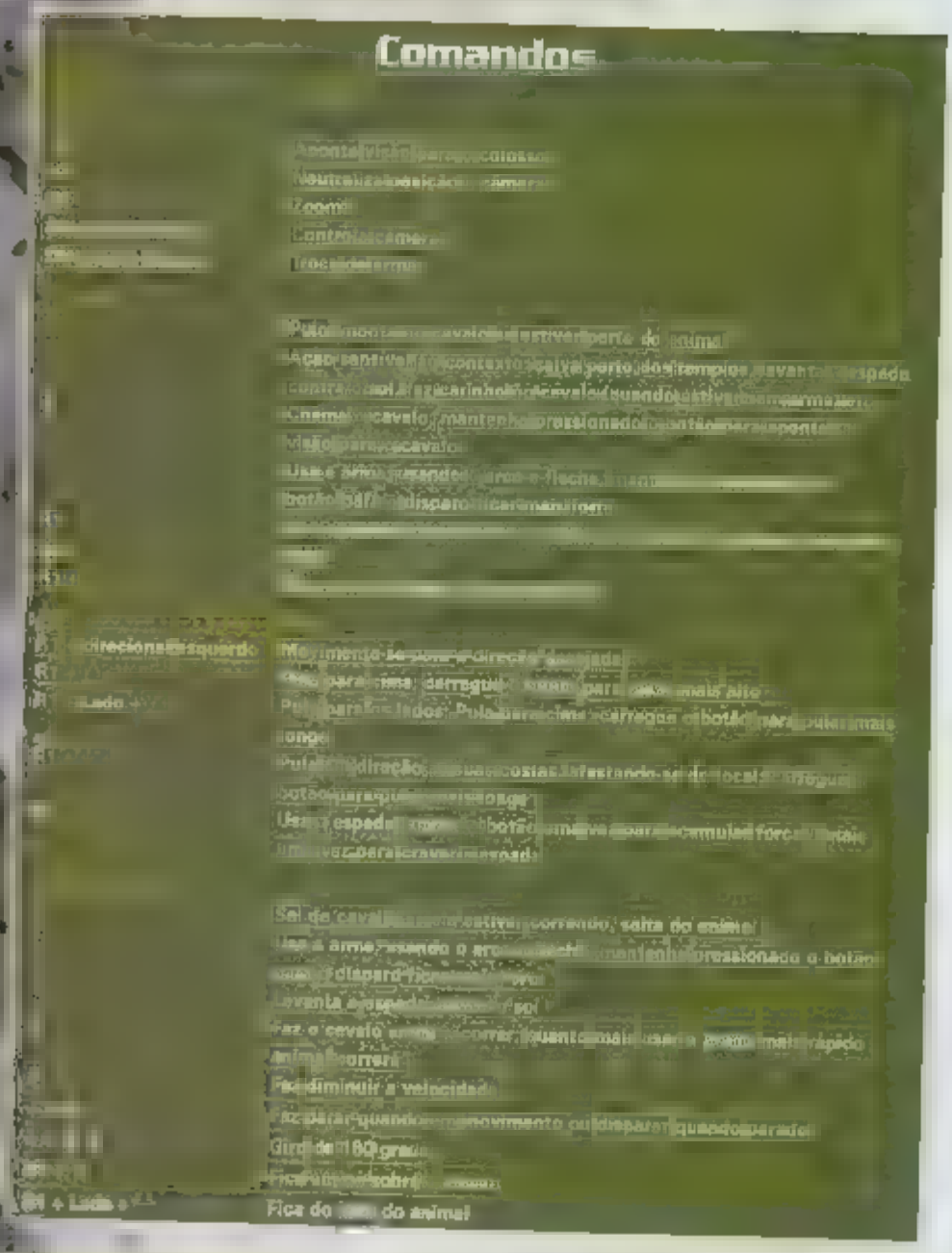
1 - Antes de chegar ao local onde dorme o gigante será necessário superar alguns obstáculos e aprender os comandos básicos, como o pulo e a habilidade em agarrar nos objetos. Chegando ao topo, dê a volta no gigante, pule e agarre-se no tornozelo esquerdo.



2 - Crave a espada no ferimento, que fará o gigante se ajoelhar. Aproveite para subir em suas costas e descansar nas plataformas, para depois subir nos pelos das costas e alcançar a cabeça, local do ponto fraco.

Shadow of the Colossus

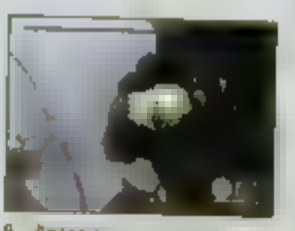
Comandos



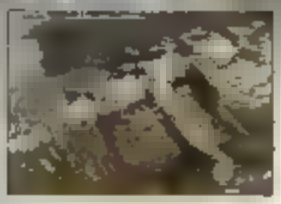
3 - Agache-se e acumule força para cravar a espada no local do símbolo. Tente descansar os braços de vez em quando e repita a operação até tirar toda sua energia. Se cair, faça todo o processo de novo: subir no tornozelo, machucar o ponto fraco e subir nas costas. É mais difícil, mas depois de fazer o gigante ficar de joelhos, é possível subir, pela frente, em sua cabeça em menos tempo.

Colosso 2
O Memute

4 - Por trás do templo principal, atravessa a ponte e desça pelo caminho da direita, até chegar numa caverna. Fique em frente ao oponente e espere o ataque em que levanta a pata para tentar pisotear a protagonista.



5 - Antes que isso aconteça, use a flecha e acerte na parte brilhante da pata. É possível acertar nos membros traseiros também. Em ambos os casos, pule na pata machucada e escale o gigante e chegue à [illegible] parte do [illegible]



6 - Pule os obstáculos em suas costas e siga em direção à cabeça, local de seu primeiro ponto fraco. Depois de golpear até fazer sumir o símbolo, siga para o local perto do rabo, onde estará o segundo símbolo. Golpeie e termine o serviço.

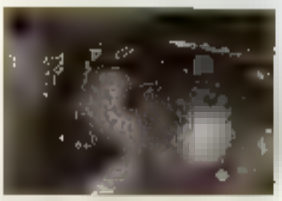
Os saves

A gravação do jogo é feita em pontos verdes, presentes em formato de Memory Card. Nesses lugares habitam lagartos com orelhas brancas. Normalmente, não estão cercados de lagartos que ficam nesses mapas.

Colosso 3
O Cavaleiro

7 - Siga por esta subida, pule para o obstáculo, agarre-se, dê a volta e vá para a plataforma onde está o gigante. Fique em cima do símbolo de pedra no chão, esperando que o oponente use o seu ataque de espada - aquele que ele faz um arco por cima - em cima do símbolo. Se tiver sucesso, a armadura dele em volta do braço e do peito ficará destruída.

9 - Agora, espere que ele faça outro ataque igual, só que na terra. Desvie do golpe e suba pela espada. Escale o braço, dê a volta pelo ombro e chegue à cabeça pelas costas. Acerte no ponto mais alto para machucar o oponente.



8 - Depois que o símbolo sumir, desça pelas costas do gigante e caia para a plataforma em sua quadris. Quando fizer isso faça com o botão de agarrar pressionado, para poder se segurar na beirada. Dê a volta na plataforma e golpeie a barriga para pôr fim ao oponente.

Colosso 4
O Cavalo

10 - Depois de encontrá-lo, volte para o local onde há diversos túneis subterrâneos. Deixe que o gigante veja o personagem entrando por uma das bocas. Rapidamente, use uma outra saída e chegue perto, por trás.

11 - Espere o gigante parar e pular no rabo e subir pelas costas. Percorra todo o caminho até chegar a sua cabeça, seu ponto fraco. É possível chegar ali subindo em suas "tranças."

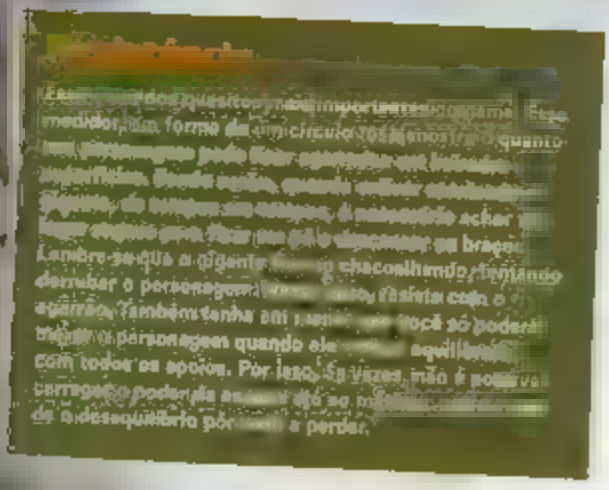
Colosso 5
A Ave

12 - Depois de atravessar o radar pelo templo, chegue às plataformas e atire flechas no oponente. Ele fará um rasante em você; aproveite para pular e agarrar em suas asas, da parte verde. Subindo em suas costas, espere que o inimigo fique na horizontal para ir até o rabo, onde está o primeiro símbolo.

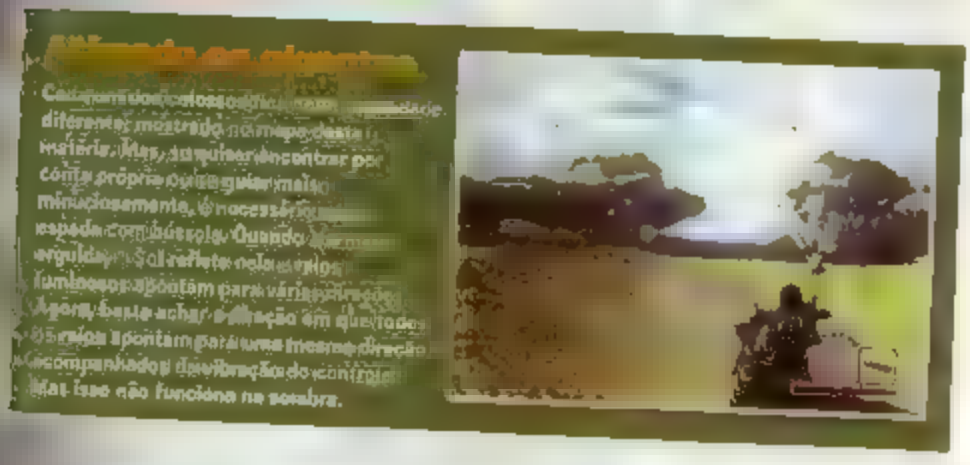
Energia

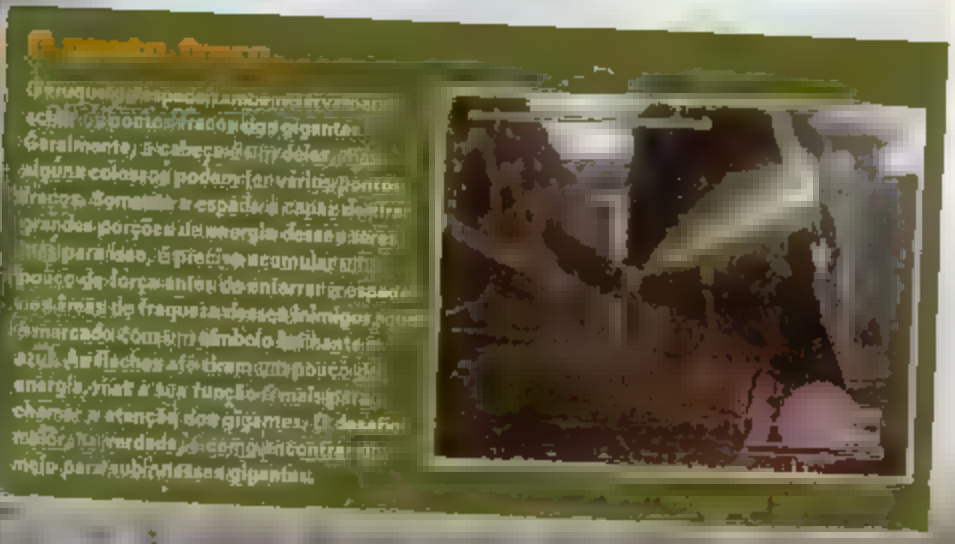
A energia vital se recupera com o tempo. Então, se estiver muito ferido, fique em um lugar seguro e espere que sua vida volte a níveis seguros. Comendo frutas a barra fica maior. O personagem pode cair de grandes alturas, perdendo energia correspondente à queda, mas se a altura for demais, vai morrer na hora.

Shadow of the Colossus



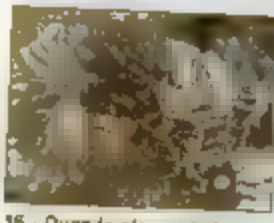
13 - Depois de golpear até fazer sumi-lo, é hora de atacar a ponta das asas. A parte difícil é atravessar o local onde não há pêlos. Espere que o colosso mantenha as asas planas para atravessar correndo para a ponta. Ataque o símbolo e faça a mesma coisa com a outra asa. Se cair, repita todo o processo de subir no gigante novamente, usando a flecha para irritar o ser alado.





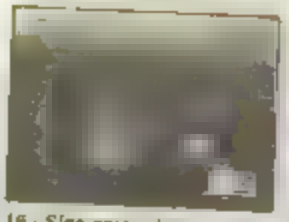
Colosso 6
O Barbudo

14 - Depois de chegar ao templo e descer todas as plataformas, encontre o gigante. Ultrapasse os muros e chegue aos fundos, onde há uma estrutura com pilares. Use a flecha para chamar atenção do gigante e esconda-se nas sombras.



15 - Quando ele se abaixar para verificar, pule em sua barba e escale o colosso. Vá a sua cabeça e golpeie o símbolo. Depois de fazê-lo sumir, siga em suas costas para cravar a espada no segundo ponto fraco.

Colosso 7
A Enguia



16 - Siga para o lago e suba na estrutura que parece uma torre para encontrar o oponente. Fique nadando próximo a ela para chamar a sua atenção. Quando ele emergir, agarre-se em seu rabo. Quando estiver fora d'água, chegue próximo aos chifres e golpeie.

17 - Mantenha distância segura para que não seja eletrocutado na água. E quando emergir, corra para a base do chifre e golpeie o ferimento até destruir o órgão. Faça isso com os três chifres e, por fim, chegue a sua cabeça para pôr fim à vida do colosso. Tente descansar em intervalos regulares para não largar o colosso durante alguns dos longos mergulhos.

Colosso 8
O Lagarto

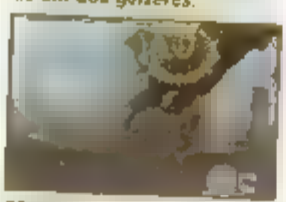
18 - Aqui será necessário subir em pilares e atravessar algumas plataformas antes de chegar ao colosso. Ao chegar lá, do andar mais alto, atire com a flecha para achar sua atenção. Saia do lugar e prepare-se para atirar em suas pernas.

19 - Fazendo isso, ele ficará estatelado no chão, de barriga para cima, mostrando seu ponto fraco. O ideal é atirar do chão, assim você não perde tempo para descer. Quanto maior a altura da queda, mais tempo ele ficará desmaiado. Você pode ate pular, sob o risco de perder energia e tempo para se levantar.

20 - De qualquer forma, suba no colosso e crave sua espada no símbolo. Repita a operação. Não fique no local dos tiros, pois eles liberam um gás venenoso.

Colosso 9
A Tartaruga

21 - Esse é mais um inimigo que será necessário usar o cenário para acabar com sua raça. Use o cavalo para escapar de seus tiros e tente fazer o colosso ficar debaixo de um dos gêiseres.



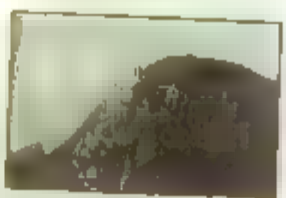
22 - Se o jato d'água levantar o oponente, chegue perto e atire na parte brilhante da pata que estiver no chão com a flecha.

23 - Isso fará com que caia e permita subir por sua barriga até alcançar o "topo", que é a parte lateral do casco.

Levantar, dê a volta até a parte de trás e siga pelo caminho do meio até chegar a sua cabeça, onde está estampado o símbolo. Golpeie até derrubar o gigante.

Colosso 10
A Cobra

25 - Use o cavalo e seja perseguido pelo inimigo. Certifique-se que há um bom caminho na frente para percorrer. Prepare a flecha, mire para trás e acerte o olho. Isso fará com que o gigante fique estatelado, mostrando seu ponto fraco.



26 - Suba por uma das pontas e chegue ao ponto fraco. Ele tem dois símbolos ao longo de seu corpo e será necessário repetir o processo pelo menos duas vezes. O atropelo desse inimigo é muito potente e tirará quase toda sua energia. Se isso acontecer, descanse nas rochas gigantes, onde o inimigo não pode chegar.

Colosso 11
O Touro

27 - Depois de descer o desfiladeiro encontre o oponente. A maior dificuldade aqui é desviar do touro e rolando quando ele for derrubado, fuja para escapar vivo, pois ele [illegible] atacando mesmo com [illegible] chão. Entre no vão [illegible] parede e as estruturas [illegible] mantém chamas.

28 - Suba no topo e espere o inimigo dar uma cabeçada no lugar [illegible] com um que [illegible] no chão. Pegue-o e suba [illegible] fogo novamente, acendendo [illegible] toco de madeira. Após [illegible] tocha, faça o gigante [illegible] para os fundos e [illegible]

29 - Isso quebrará a [illegible] de suas costas. Pule [illegible] e a espada até tirar-lhe [illegible] vida. Se não der na [illegible] vez, repita a operação usando um lugar alto [illegible] subir em suas costas. [illegible] possível subir pulando [illegible] trás, em suas costas, [illegible] um pouco complicado.

Colosso 12
O Búfalo

30 - Para chegar nesse [illegible] será necessário seguir [illegible] pilar e dar a volta. Depois [illegible] o colosso aparecer, tente dar a volta nele e chegar à parte de trás, onde há pêlos. Percorra as costas do gigante até chegar a sua cabeça, onde há estruturas brilhantes.

Shadow of the Colossus

[illegible] com a espada e ate guiar o gigante para as construções na água. Feito isso, pule no teto e esconda-se atrás do [illegible] evitar os tiros

32 - Quando o gigante colocar as patas no local, pule para a sua barriga, agarre-se a golpeie o símbolo. Repita todo o processo até acabar o confronto. As vezes as estruturas se quebram, sendo necessário guiar para outras dessas construções.

Colosso 13
O Dragão

33 - Use o cavalo para perseguir esse inimigo aéreo. Use a flecha e atire nas bolsas de ar ao longo de seu corpo. Feito isso, ele abaixará suas asas.

34 - Ainda com o cavalo, chegue perto e pule [illegible] animal direto para a asa, numa cena digna dos filmes de Hollywood. Tente escalar e ficar na parte de cima quando o inimigo levantar as asas.

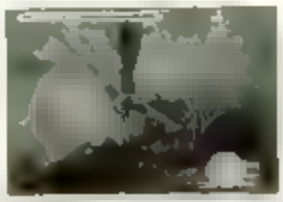
35 - Percorra duas costas e ache os três pontos fracos, que estão atrás de estruturas que lembram "flapa" de avião. É possível acabar com tudo em duas "viagens", mas, se precisar, repita o processo quantas vezes for necessário.

Colosso 14
O Bulldogue

36 - Esse templo está depois de passar uma caverna com um pequeno lago. Na parte mais ao fundo do templo, dorme o colosso. Seu ataque é parecido com o 11º inimigo e pode ser fatal. Tente desviar rolando e suba no pilar derrubado.

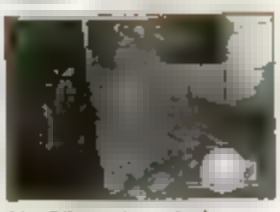
37 - Depois, pule para as plataformas e nas estruturas que parecem uma torre. Atire no inimigo para chamar sua atenção e ele dará trombadas contra a torre. Feito isso duas vezes, a lugar cederá. Use-a de apoio para alcançar novas plataformas. Feito isso com a última torre, voltará para o local inicial.

38 - Agora, suba na plataforma rachada e chame a atenção do inimigo. Ele correrá contra os pilares e a plataforma cairá sobre o colosso, revelando seu ponto fraco.

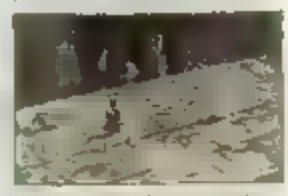


39 - Suba em algum lugar alto e pule em suas costas, onde está seu ponto fraco.

Colosso 15
O Gorila



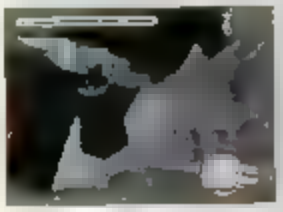
40 - Olhe as laterais do cenário e note que há locais em que há plataformas no alto, mas que está fora do alcance de seu pulo. Atraia o gigante e faça-o pisar no bloco do chão e, assim, alcançar a plataforma superior.



41 - Na parte de cima, atire flechas perto dos pilares para que o gigante use seu golpe e derrube a estrutura. Use os escombros para subir nas plataformas mais altas até chegar na "ponte" que liga os dois lados, que também poderá ser destruída pelo gigante.

42 - Quando ele chegar perto, pule sobre o colosso e acerte-lhe sua cabeça.

43 - Depois de o símbolo sumir, desça pelo braço direito e acerte o ferimento na parte de trás do braço, perto do bíceps. Isso fará com que largue a espada.



44 - Agora, volte ao chão e espere o ataque de soco. Desvie, suba na palma da mão e crave a espada. Depois de acertar o ferimento no braço, é possível cair dali e se segurar no antebraço para, depois, chegar à mão.

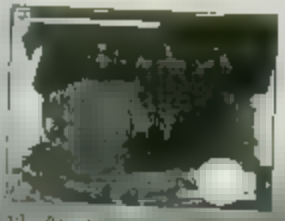
Colosso 16
O Último Colosso

45 - Antes de chegar ao templo, é necessário passar pelo portão. Fique em cima do emblema no chão e levante sua espada para abrir o caminho.

46 - Ao chegar perto da ponte, monte no cavalo, ganhe distância e corra em direção a ponte. Depois, suba pelos vãos e paredes para chegar ao topo, onde está o último colosso do game.

47 - Fique atrás dos obstáculos para bloquear os tiros e siga para a direita, onde há um buraco e uma passagem subterrânea. Depois de chegar à superfície novamente, passe de barreira em barreira, se protegendo dos tiros. Entre em mais uma passagem e saia por uma boca lateral. Dependure-se e contorne o obstáculo. Continue indo de barreira em barreira e entre na última passagem subterrânea, que leva para dentro do colosso.

48 - Vá para a parte de trás e escale o chefe. Continue escalando o chefe até o topo.



49 - Ao chegar à sua cabeça

pelos, procure pelo ferimento e crave sua espada. Espere um pouco e pule para a mão esquerda. Escale o braço até chegar à área próxima ao bracelete brilhante.

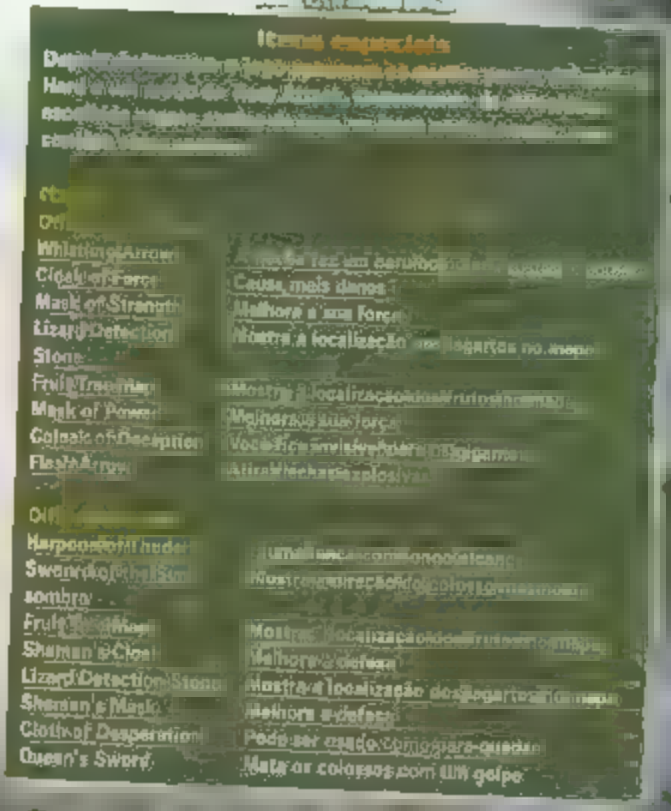
50 - Enterre a espada no ferimento e espere a mão direita. Pule nela, vá para as costas da mão e crave a espada

51 - Quando o chefe apoiar o braço direito na mão esquerda, fique de pé e atire uma flecha no ombro esquerdo - use a espada antes para saber a localização exata. O colosso levará a mão direita para o ombro.

52 - Gali, suba para a cabeça e acabe com o último gigante do jogo.

Final

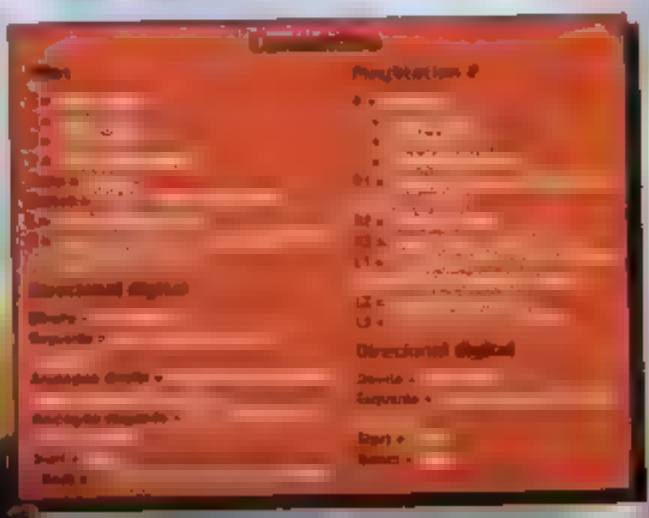
53 - Agora é só curtir o fantástico final do game. Veja com seus próprios olhos.

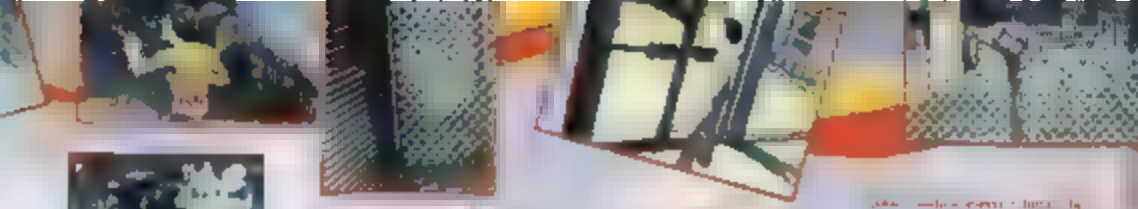


Detonado

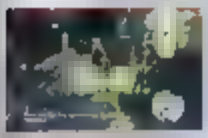
Por Baby Bebinho

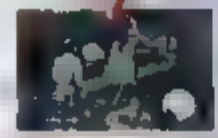
THE WORRIORS

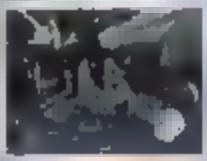


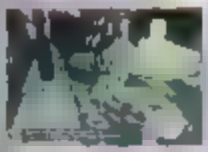


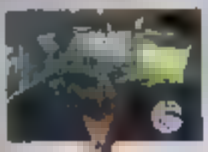
The Warriors

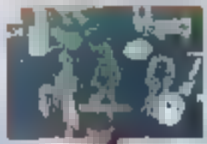


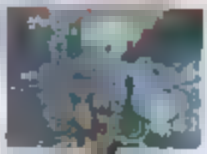


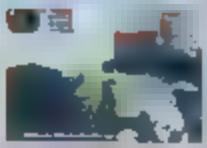


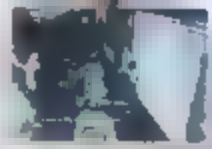


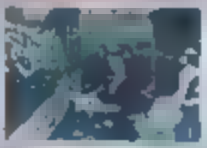


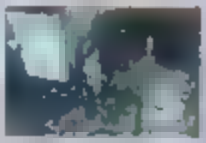


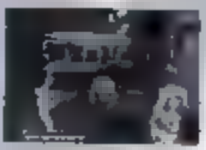




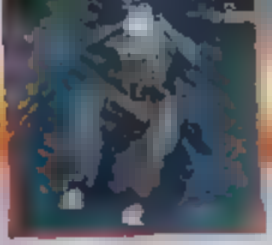


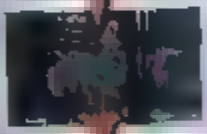


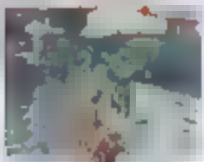


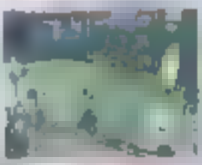
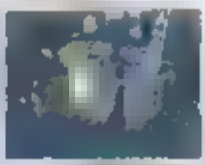


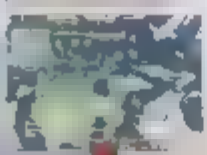
The Warriors



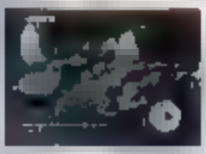


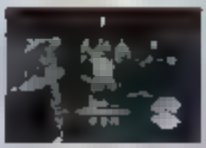


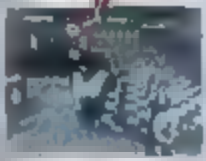


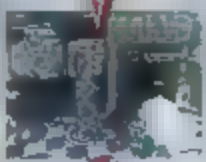
The Warriors

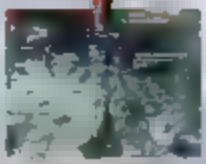


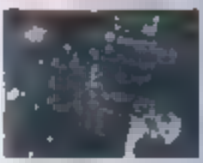


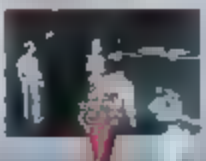
The Warriors

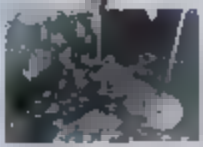


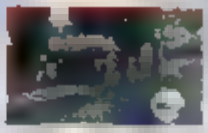


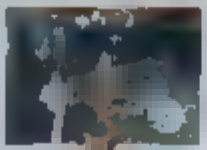


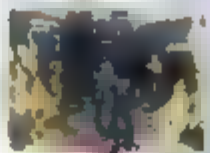


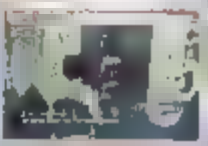


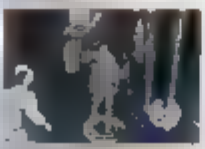




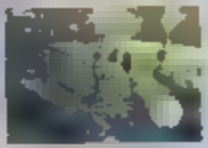


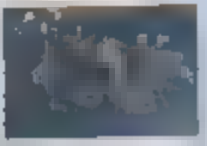


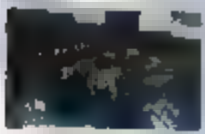


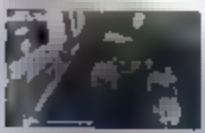


The Warriors

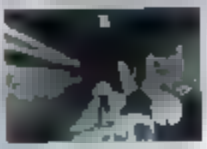


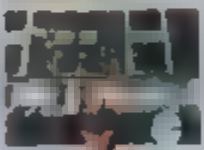


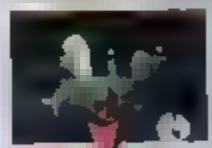


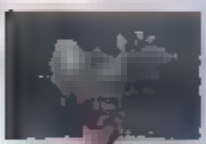


The Warriors









Soul Calibur

o eterno confronto entre a espada do bem contra a do mal

SUPERGAMEPOWER

Ano [illegible]

REDAÇÃO

Editora

[illegible]

kevin@gamepower.com.br

Arte

Editora Option Studio

Assistente Editorial

[illegible]

Secretária de Redação

[illegible]

Colaboradores

[illegible]

PUBLICIDADE

Profit Comunicação

[illegible]

[illegible]

Editora Option Ltda.

TODOS OS ARTIGOS E ANÚNCIOS AQUI PUBLICADOS SÃO DE RESPONSABILIDADE DE SEUS AUTORES. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. PROIBIDA A CÓPIA OU REPRODUÇÃO PARCIAL OU INTEGRAL DAS MATÉRIAS, TRADUÇÕES E FOTOS AQUI PUBLICADAS.

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO EDITADA POR A EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a

Consultoria

[illegible]

Coleção de [illegible]

[illegible]

[illegible]

Publicidade e Novos Negócios

Alessandra Marcelo

[illegible]

Urban News - [illegible]

[illegible]

Distribuição Dinap

Publicação Mensal

Distribuição Nacional

[illegible]

[illegible]

Pool Editora faz parte do grupo JMS

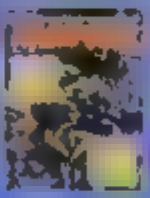
Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 102

Tel.: (11) 3673-4549

Perdizes São Paulo - SP 05013-000

www.poolmagazine.com.br

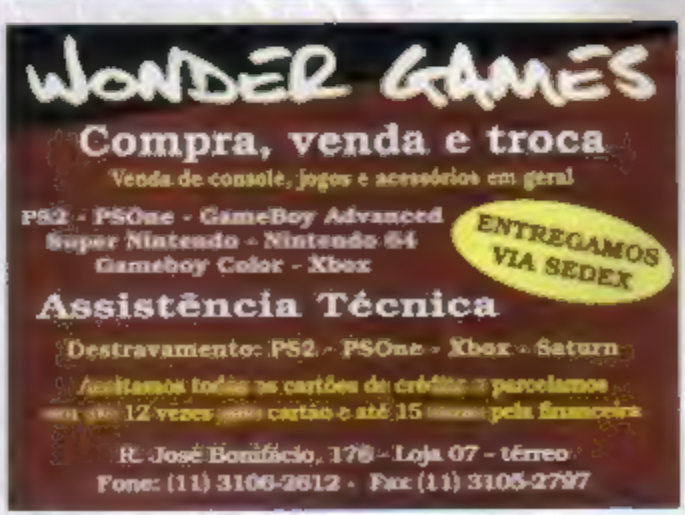
JMS Ltda.



Shopping SGP

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

Novo tel.: 0xx11 6335-3080



SUPER GAMEPOWER
Para anunciar ligue
(0xx11) 6335-3080

SEU GAME COMPLETO!
Desejamos à todos
Feli
Fratello
CONFIRA NOSSAS PROM
NA COMPRA DE QUALQ
CONSOLE GANHE UMA
CAMISETA!!!
NINTENDO DS
Faça seu cadastro por telefone e parcele
suas compras em até
12x
WWW.FRATELLOGAMES.COM.BR
ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES

Venda de Aparelhos, Jogos
e Acessórios
Somente Originais

GP Games

Tudo o que você precisa, você encontra aqui!!!

Av. Ayrton Senna, [illegible] - Sobrad 23 - Via Parque Shopping - Barra - RJ

Tel.: (021) 2421-9099